

SHARP®

インフォメーションディスプレイ

形名

PN-LC752

PN-LC652

取扱説明書

HDMI®



このディスプレイは色覚の個人差を問わず、より多くの人に見やすいよう、カラーユニバーサルデザインに配慮して作られています。

お買いあげいただき、まことにありがとうございました。

この取扱説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

●ご使用前に「安全にお使いいただくために」(3 ページ) を必ずお読みください。

もくじ

安全にお使いいただくために	3	ホワイトボード	31
使用上のご注意	5	描画する	33
付属品を確認する	7	描画した線を消す	33
動作条件	8	描画した線を選択する	34
各部の名前	9	現在のシートにファイルやアプリケーションを 呼び出す	34
設置について	11	ファイルを開く	35
機器の接続	12	保存する	35
電源の接続	14	設定	35
ケーブル処理のしかた	14	ワイヤレスディスプレイ (EShare)	36
リモコンの準備	15	ファイルマネージャー	37
電池の入れかた	15	PDF Viewer	41
リモコンで操作できる範囲	15	Web ブラウザー	42
WEB カメラの付けかた	16	印刷	43
ワイヤレスアダプターの付けかた	16	ソフトウェアのアップデート (Updater)	44
電源の入/切	17	設定メニュー	45
主電源を入れる	17	メニューの基本操作	45
電源を入れる	17	メニュー項目の詳細	46
電源を切る	18	コンピューター画面の調整について	52
スリープする (バックライトオフ)	18	リセット・機能制限設定 (特別機能メニュー)	53
タッチペンについて	19	故障かな?と思ったら	54
タッチ操作	20	アフターサービスについて	56
タッチ操作	20	仕様	57
使用上のご注意	20	使用している知的財産権など	61
基本的な操作	21	設置時の注意事項 (ご販売店・設置業者様用)	62
APPLICATION モードのホーム画面	21		
リモコンで操作する	26		
透明ボード (Annotation)	29		
Freeze	30		

付属の電源コードは当該製品専用です。他の機器に使用しないでください。

高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 適合品

電波障害に関するご注意

この装置は、クラスB機器です。この装置は、住宅環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

VCCI-B

正しい取り扱いをしても、電波の状況によりラジオ、テレビジョン受信機の受信に影響を及ぼすことがあります。そのようなときは、次の点にご注意ください。

- ※ この製品をラジオ、テレビジョン受信機から十分に離してください。
- ※ この製品とラジオ、テレビジョン受信機を別のコンセントに接続してください。
- ※ クラスB機器の技術基準に適合させるために、この製品の下記の端子に接続するケーブルは、シールドされたものを使用してください。
USB 端子、ミニ AV 入力端子、HDMI 入力端子、HDMI 出力端子、D-sub 入力端子、DisplayPort 入力端子、RS-232C 入力端子、USB Type-C 端子、TOUCH PANEL 端子

お願い

- ※ この製品は厳重な品質管理と検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不具合がありましたら、お買いあげの販売店またはもよりのお客様まで相談窓口までご連絡ください。
- ※ お客様もしくは第三者がこの製品の使用を誤ったことにより生じた故障、不具合、またはそれらに基づく損害については、法令上の責任が認められる場合を除き、当社は一切その責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。
- ※ TFT カラー液晶パネルは、非常に精密度の高い技術で作られておりますが、画面の一部に点灯しない画素や常時点灯する画素が存在する場合があります。また、見る角度によっては、色のムラや明るさのムラが生じる場合がありますが、いずれも本機の動作に影響を与える故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。
- ※ 同じ画像を長時間表示させないでください。残像現象が起こる場合があります。残像現象は、動画等を表示することで、徐々に軽減されます。
- ※ お客様または第三者が、この製品の使いかたを誤ったときや静電気・電氣的ノイズの影響を受けたとき、また故障・修理のときは、記憶内容が変化・消失する恐れがあります。
- ※ 重要な内容は、必ず USB メモリーに記録し保管してください。
- ※ 当社では、内蔵メモリーの記録内容の保護および損害については、責任を負いかねますのでご了承ください。
- ※ 本機の廃棄については、各自治体の廃棄ルールに従ってください。
- ※ この製品は付属品を含め、改良のため予告なく変更することがあります。

安全にお使いいただくために

この取扱説明書には、安全にお使いいただくためのいろいろな表示をしています。その表示を無視して、誤った取り扱いをすることによって生じる内容を「警告」「注意」に区分しています。内容をよく理解してから本文をお読みください。

図記号の意味 (図記号の一例です。)



記号は、**気をつける**必要があることを表しています。



記号は、**してはいけない**ことを表しています。



記号は、**しなければならない**ことを表しています。



警告

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負うおそれがある内容を示しています。



電源コードを傷つけない。引っ張らない。無理に曲げない。本機や重いものの下敷きにしらない。加熱しない。加工しない。また、熱器具に近づけない。電源コードを傷め、火災や感電の原因となります。



電源は、正しい電源電圧のコンセントを使用する。付属の電源コードは AC100V 用です。指定以外の電源を使用すると、火災や感電の原因となります。



雷が鳴り始めたら、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。火災や感電の原因となります。



発熱したり、煙が出たり、変なにおいがするなどの異常が起きたら、すぐに本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。異常な状態で使用を続けると、火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



機器を落としたり、キャビネットを破損したときは、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



電源プラグの刃や刃の付近に、ほこりや金属物が付着しているときは、電源プラグを抜いて乾いた布で取り除く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。



内部に水や異物が入ったときは、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



クリップやピンなどの異物を機械の中に入れない。火災や感電の原因となります。



ほこりや湿気の多い場所、油煙や湯気の当たる場所で使用しない。腐食性ガス(二酸化硫黄、硫化水素、二酸化窒素、塩素、アンモニア、オゾンなど)の存在する環境で使用しない。火災の原因となります。



本機の裏ぶたを外さない。改造しない。

内部には電圧の高い部分があるため、触ると感電の原因となります。内部の点検、修理はお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。



ぬれた手で電源プラグを抜き差ししない。感電の原因となります。



本機に水がかかるような場所に設置しない。ぬらさない。火災や感電の原因となります。本機の上や近くに花びんなど、水の入った容器を置かないでください。風呂やシャワー室では使用しないでください。エアコン等水を排出する機器にも注意してください。



アースを接続する。

アースが接続されないで万一、漏電した場合は火災や感電のおそれがあります。本機の電源プラグはアース付き3ピンプラグです。アースが接続できない場合は、専門の工事業者にご相談ください。



航空機、原子力設備、生命維持にかかわる医療機器などの高度な信頼性を必要とする設備への組み込みや制御などを目的とした使用はできません。



電池は火や水の中に投入したり、加熱・分解・改造・ショートしない。乾電池は充電しない。

注意

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人がけがをしたり財産に損害を受けるおそれがある内容を示しています。

電源コードは、必ず付属または指定のものを使用する。
付属や指定以外のものを使用すると、火災の原因となることがあります。

本機近くのコンセントを使用する。
電源プラグの抜き差ししやすい場所のコンセントを使用する。

電源コードは、タコ足配線しない。
タコ足配線をすると、過熱により火災の原因となることがあります。

電源プラグはコンセントに根元まで確実に差し込む。
差し込みが不完全だと発熱したり、ほこりが付着して火災の原因となります。また、電源プラグの刃に触れると感電の原因となります。

火災や感電を防ぐために、次のことを守る。

- 電源プラグを抜くときは、必ずプラグを持って抜いてください。
- お手入れのときや、夜間、休業日などで長時間使用しないときは、電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 電源プラグや電源コードが熱いとき、またコンセントへの差し込みがゆるく電源プラグがぐらついているときは、使用をやめてお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。

直射日光の当たる場所や暖房器具の近くなど、高温になる場所で使用しない。
発熱や発火の原因となることがあります。

ぐらつく台の上や、不安定な場所に置かない。強い衝撃や振動を与えない。
落ちたり、倒れたりしてけがの原因となることがあります。

うつ伏せ、逆さまにして使用しない。
熱がこもり、発熱や発火・故障の原因となることがあります。

上にものを置いたり、上に乗ったりしない。
倒れたり、落下したりしてけがの原因となることがあります。

風通しの悪いところに置いたり、じゅうたんや布団の上に置いたり、布などをかけたりしない。
通風を妨げると内部に熱がこもり、故障や発熱、発火の原因となることがあります。

画面を強く押したり、衝撃を与えたりしない。
画面に力が加わると、破損や故障、けがの原因となることがあります。

画面を先のとがった物で押さない。
破損や故障、けがの原因となることがあります。

硬いものでこすったり、たたいたりしない。
破損してけがの原因となることがあります。

移動するときは、電源プラグをコンセントから抜き、接続されているケーブルを外す。
コードやケーブルが引っ掛かり、落ちたり、倒れたりしてけがの原因となることがあります。
電源コードが傷つき火災や感電の原因となることがあります。

通風孔に付着したほこりやゴミはこまめに取り除く。
通風孔や内部にほこりがたまると、発熱や発火・故障の原因となることがあります。
内部に入ったほこりの清掃はお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。
(内部の清掃費用については、お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にお問い合わせください。)

乾電池の使用にあたっては、次のことを守る。
使いかたを誤ると、破裂や発火の原因となることがあります。また、液漏れによる機器の腐食、手や衣類を汚す原因となります。

- 指定以外の電池を使用しないでください。
- プラス (+) とマイナス (-) の向きは、表示に従って正しく入れてください。
- 新しいものと、一度使ったものを混ぜて使わないでください。
- 種類の違うものを混ぜて使わないでください。同じ形でも電圧の異なるものがあります。
- 消耗したときは、速やかに交換してください。
- 長時間使わないときは、電池を取り出してください。
- 廃棄するときは、プラス (+) とマイナス (-) をセロハンテープで絶縁して廃棄します。各自治体によって「ゴミの捨てかた」が違います。地域の条例に従ってください。
- 火や水の中に投入したり、加熱・分解・改造・ショートしないでください。

乾電池から液が漏れて皮膚や衣服に付いたときは、ただちに水道水などのきれいな水で洗い流す。また、漏れた液が目に入ったときは、こすらずにすぐに水道水などのきれいな水で十分に洗ったあと、ただちに医師の治療を受ける。
皮膚がかぶれたり、目に障害を与える原因となることがあります。

本機の温度が高くなる部分に長時間触れない。
低温やけどの原因となることがあります。

使用上のご注意

- ・本機の電源「入」時は、画面に触らないでください。画面に触れると、正しく動作しない場合があります。その場合は、本機の電源を入れ直してください。
- ・タッチパネルを接続しているコンピューターに他のUSB機器が接続されている場合、タッチパネル入力中にUSB機器を動作させないでください。正しく入力できない場合があります。

お手入れのしかた

必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。

◆キャビネットの部分

- ・汚れは柔らかい布で軽くふきとってください。
- ・汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふきとり、乾いた布で仕上げてください。
- ・ベンジン、シンナーなどは、使わないでください。変質したり、塗料がはげることがあります。
- ・殺虫剤など、揮発性のものをかけないでください。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させたままにしないでください。変質したり、塗料がはげることの原因となります。

◆画面の部分

- ・画面の表面は、柔らかい布（レンズクロスやガーゼなど）で軽くからぶきしてください。硬い布でふいたり、強くこすったりすると、表面に傷がつかますのでご注意ください。
- ・画面にほこりがついた場合は、市販の静電気除去ブラシ（除じん用ブラシ）をお使いください。
- ・画面の保護のため、ほこりのついた布、しめった布や化学ぞうきんでふきとらないでください。
- ・汚れた布は使用しないでください。傷つく場合があります。

ツメ、鉛筆などの硬いものや鋭利なもので操作しないでください

使用するアプリケーションによっては、タッチペンが機能しない場合があります

電磁波妨害に注意してください

- ・本機の近くで携帯電話などの電子機器を使うと、電磁波妨害などにより機器相互間での干渉が起これ、映像が乱れたり雑音が発生したりすることがあります。

周囲温度は5℃～35℃の範囲内でご使用ください

- ・別売品取り付け時の周囲温度は、別売品の説明書をご確認ください。別売品を付けると周囲温度が変わる場合があります。

低温になる部屋（場所）でのご使用の場合

- ・ご使用になる部屋（場所）の温度が低い場合は、画像が尾を引いて見えたり、少し遅れたように見えることがありますが、故障ではありません。常温に戻れば回復します。
- ・低温になる場所には放置しないでください。キャビネットの変形や故障の原因となります。

直射日光が当たる場所で使用しないでください

熱気は避けてください

- ・直射日光が当たると、キャビネットが変形したり、故障の原因となることがあります。
- ・温度が高くなる場所に放置すると、キャビネットが変形したり、故障の原因となることがあります。
- ・液晶や部品に悪い影響を与えますので直射日光が当たる場所や熱器具の近くに置かないでください。

急激な温度差がある部屋（場所）でのご使用は避けてください

- ・急激な温度差がある部屋（場所）で使用すると、画面の表示品位が低下する場合があります。

長時間ご使用にならないとき

- ・長時間ご使用にならないときは、安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

海外では使用できません

- ・本機を使用できるのは日本国内だけです。
This product is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.

結露（つゆつき）について

- ・本機を寒い場所から暖かい場所へ移動させたときや、暖房などで室温が急に上がったときなど、本機の表面や内部に結露が起これる場合があります。結露が起きた場合は、結露がなくなるまで電源を入れしないでください。故障の原因となります。（結露を防ぐためには、徐々に室温を上げてください。）

使用が制限されている場所

- ・航空機の中など使用が制限または禁止されている場所で使用しないでください。事故の原因となるおそれがあります。

LED バックライトについて

- ・本機に使用しているLEDバックライトには、寿命があります。画面が暗くなったり、点灯しないときは、お買いあげの販売店またはもよりのお客様ご相談窓口にお問い合わせください。

連続稼働時間と保証について

- ・当製品は、1日16時間以内での使用時間を前提に設計されています。1日16時間を越える連続稼働使用は保証対象外となります。

安定した動作のために

- ・本機を安定して動作させるため、1日に1回再起動が必要です。
- ・「パワーセーブモード」がオンの場合、電源を切ってください。
- ・「パワーセーブモード」がオフの場合、主電源を切ってください。
- ・指定の時刻に再起動することができます。（52ページ）

使用上のご注意

ネットワークについて

- 本機は法令上、電気通信事業者（移動通信会社、固定通信会社、インターネットプロバイダなど）の通信回線（公衆無線 LAN を含む）に直接接続することはできません。本機をインターネットに接続する場合は、必ずルーターなどの機器を経由して接続してください。
- ネットワークには、通信内容を盗み見られたり、不正にアクセスされるなどの危険があります。安全が確保されたネットワークで使用してください。

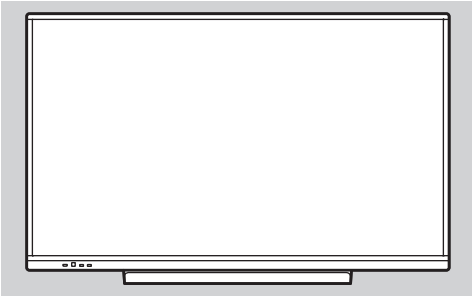
取扱説明書について

- 画面表示を含め本書に記載のイラストは説明用のものであり、実際とは多少異なります。
- 本書に記載している数値は、お客様の環境などにより実際の数値と異なることがあります。
- Microsoft、Windows は、マイクロソフト グループの企業の商標です。
- Apple、Mac、macOS は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface という語、HDMI のトレードドレスおよび HDMI のロゴは、HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または登録商標です。
- DisplayPort は Video Electronics Standards Association の登録商標です。
- Google、Chrome OS および Android は、Google LLC の商標または登録商標です。
- Ethernet は米国ゼロックス社の登録商標です。
- VESA は Video Electronics Standards Association の米国および他の国における登録商標または商標です。
- Bluetooth は、Bluetooth SIG, Inc. の登録商標です。
- Arm および Cortex は、米国およびその他の地域における Arm Limited（またはその子会社）の登録商標です。
- WPS は KINGSOFT Office Software, Inc. の商標又は登録商標です。
- TeleOffice は、シャープマーケティングジャパン株式会社の登録商標です。
- そのほか、本書に記載されている会社名や商品名は、各社の商標または登録商標です。

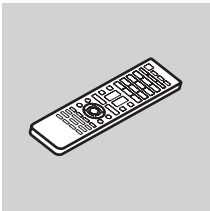
付属品を確認する

万一、不足のものがありましたら、販売店にご連絡ください。

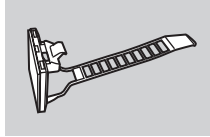
本体:1台



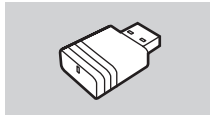
リモコン:1個



ケーブルクランプ:3個



ワイヤレスアダプター:1個



- 電源コード(AC100V用・約3m):1本
- リモコン用乾電池(単4形):2本
- セットアップマニュアル:1部
- 保証書:1部
- タッチペン:2本
- カメラマウント:1個
- カメラマウント取付ネジ(M3x6):1個
- カメラ取付ネジ(インチネジ):1個
- トレー:1個
- トレー取付ネジ(M3x8):4個
- USBケーブル(約3m):1本
- ブランクシール:1枚

前面のSHARPロゴを隠したいときは、上から貼ってください。

※ AC200V (50/60Hz) のコンセントを使用するときは、別売の電源コード (QACCJ1093MPPZ) を使用してください。

動作条件

ハードウェア	USB ポート (2.0 準拠) を有すること
OS	Windows 10、Windows 11
	macOS v11、v12、v13
	Google Chrome OS バージョン 104 以降

HDMI・D-sub・DisplayPort 接続でタッチパネルを使用するときは、付属の USB ケーブルをコンピューターに接続します。タッチパネル/タッチペンは、各 OS の標準ドライバーで動作します。Mac については、マウスモードでのみ動作します。インフォメーションディスプレイダウンローダーは、下記のホームページからダウンロードすることができます。

<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-lc752/download.html>

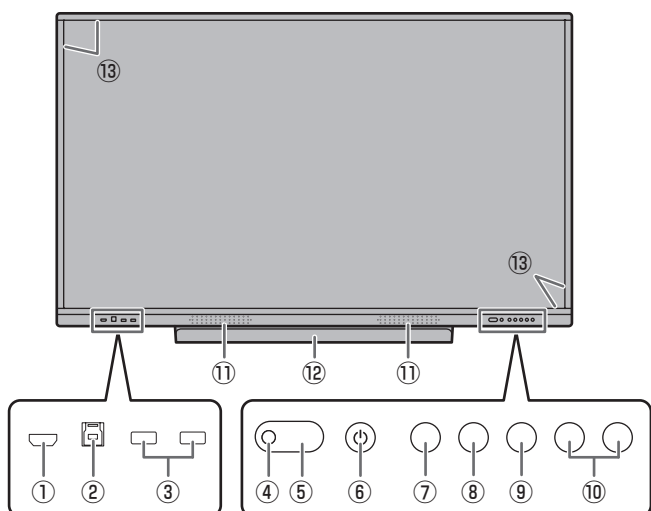
インフォメーションディスプレイダウンローダーをインストールすると、各ソフトウェアの最新版の確認と最新版のダウンロードができます。

各ソフトウェアのインストールについては、それぞれの取扱説明書を参照してください。

ペンソフト、タッチビューアーは、インフォメーションディスプレイダウンローダーでセットアッププログラムをダウンロードします。

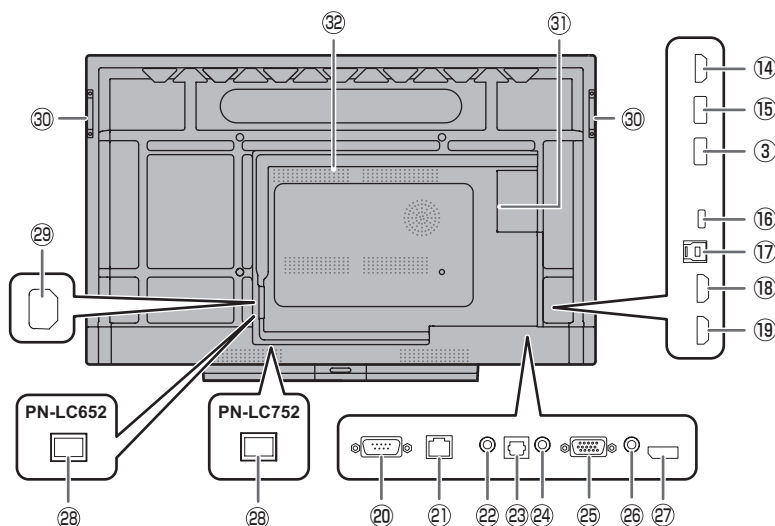
各部の名前

■ 前面



- ① HDMI1 入力端子 (12 ページ)
- ② TOUCH PANEL1 端子 (13 ページ)
- ③ USB 端子 (USB 3.0 準拠) (13 ページ)
- ④ リモコン受光部 (15 ページ)
- ⑤ 電源ランプ (17 ページ)
- ⑥ POWER (電源) ボタン (17 ページ)
- ⑦ HOME ボタン (21 ページ)
- ⑧ FREEZE ボタン (30 ページ)
- ⑨ INPUT (入力切換) ボタン (23 ページ)
- ⑩ VOLUME + / - (音量調整) ボタン (22 ページ)
- ⑪ スピーカー
- ⑫ トレー
トレーの耐荷重は 1kg です。
- ⑬ 赤外線受発信部

■ 後面



- ⑭ HDMI 出力端子 (13 ページ)
- ⑮ APPLICATION モード用 USB 端子 (USB 3.0 準拠) (13 ページ)
- ⑯ USB Type-C 端子 (12 ページ)
- ⑰ TOUCH PANEL2 端子 (13 ページ)
- ⑱ HDMI2 入力端子 (12 ページ)
- ⑲ HDMI3 入力端子 (12 ページ)
- ⑳ RS-232C 入力端子 (13 ページ)
- ㉑ LAN 端子 (13 ページ)
- ㉒ 音声出力端子 (13 ページ)
- ㉓ デジタル音声出力 (光) 端子 (13 ページ)
- ㉔ 音声入力端子 (13 ページ)
- ㉕ D-sub 入力端子 (12 ページ)
- ㉖ ミニ AV 入力端子 (12 ページ)
- ㉗ DisplayPort 入力端子 (12 ページ)
- ㉘ 主電源スイッチ (17 ページ)

- ㉙ 電源接続端子 (14 ページ)

- ⑳ 取っ手

- ㉑ 拡張スロット

別売品を利用して、機能を拡張する際に利用します。
(別売品の発売をお約束するものではありません。)

Windows コンピューターを接続している場合、Windows のログイン画面表示中は、本機は電源待機状態に移行しません。

※接続機器がスリープ状態のときに本機の電源を切ると、接続機器が故障する場合があります。接続機器で下記のような操作や設定を行わないでください。

- ・スリープ状態へ移行する
- ・ディスプレイの電源を切る

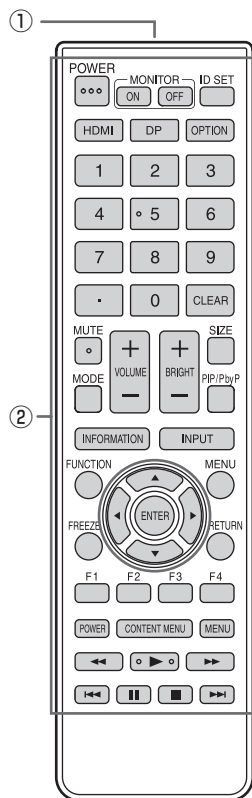
- ㉒ 通風孔

! ご注意

・別売品の取り付け、取り外しは、お買いあげの販売店にご相談ください。

各部の名前


■ リモコン

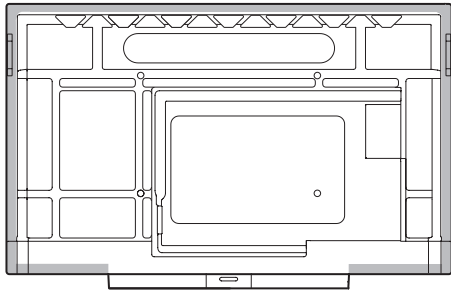


① 発信部

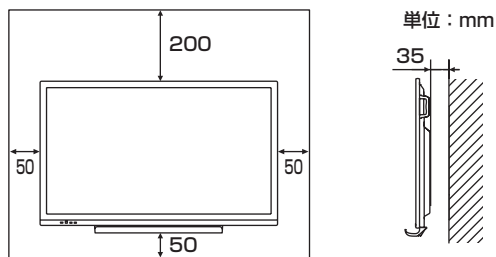
② 操作ボタン (26 ページ)

設置について

- 本機は屋内用です。
- VESA 規格に準拠したスタンドや取り付け金具が必要です。
- 本機は重量がありますので、設置や取り外し、移動の際は
お買いあげの販売店にご相談ください。
- 本機を壁掛けや天吊りなどで使用する場合は、特別な技術
による工事が必要です。工事は、専門の取り付け工事業者
にご依頼ください。お客様ご自身による工事は一切行わな
いください。取り付け不備、取り扱い不備による事故、
損傷については、当社は責任を負いません。
- 本機は水平面に対し垂直の状態で使用してください。
- 移動するときなどは、取っ手または下図の  の部分
を持ってください。画面やトレーを持たないでください。破
損や故障、けがの原因となることがあります。

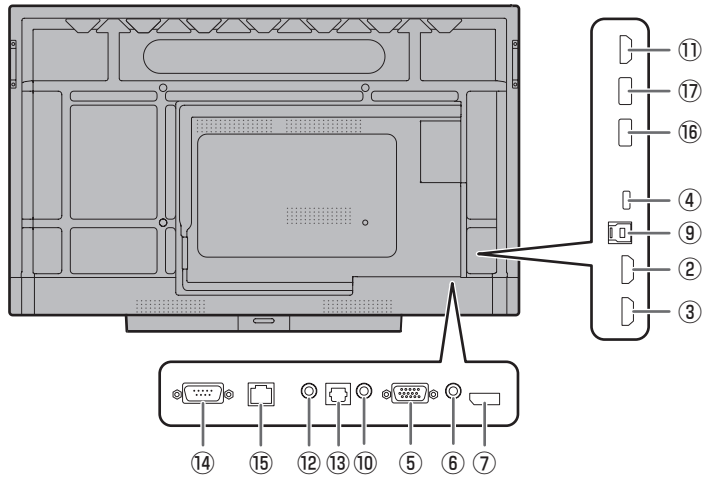
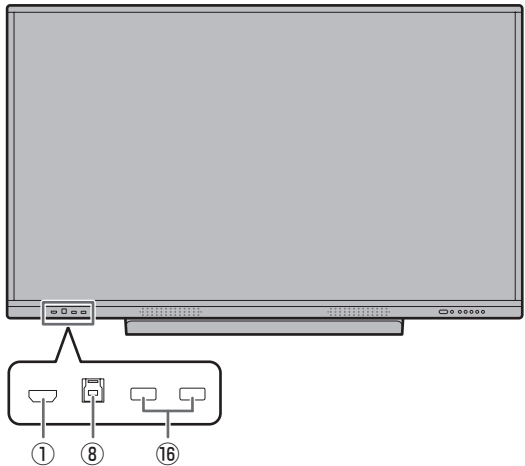


- 本機は周囲温度 5℃～35℃の範囲内でご使用ください。
熱がこもるのを防ぐため、周囲の空間を確保ください。



- ケースに入れて設置する場合や複数台並べて設置する場合
など空間の確保が困難な場合、周囲温度が 5℃～35℃を
超える場合は、ファンを設けるなど、周囲温度が 5℃～
35℃になるよう対処してください。
- 本機を複数台並べて設置する場合は、熱膨張によって隣接
するディスプレイや構造物と押し付けあうことがないよう
に、5mm 以上空けて設置してください。
- 別売品取り付け時の周囲温度は、別売品の説明書をご確認く
ださい。別売品を付けると周囲温度が変わる場合があります。
- 通風孔をふさがないでください。本機内部の温度が上がると
故障の原因となることがあります。
- 発熱する機器の上に本機を置かないでください。
- 直射日光やライトなどの強い光が当たる場所で使用しない
でください。本機は赤外線を利用したタッチパネルのため、
正しく動作しない場合があります。
- 本機を 2 台以上接近して使用する場合は、赤外線受発信部
が他のディスプレイの赤外線受発信部に影響を与えないよ
うにしてください。

機器の接続



！ご注意

- 接続ケーブルの取り付け／取り外しは、主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。接続する機器の説明書も併せてご覧ください。
- 接続の際、入力端子と出力端子を間違えないように注意してください。誤動作や故障の原因となる場合があります。
- 端子が破損・変形したケーブルを使わないでください。無理に接続すると故障の原因となる場合があります。

ご参考

- 接続したすべての機器の動作を保証するものではありません。
- 「D-SUB」でコンピューターの画面を初めて表示させたときや、そのコンピューターの設定を変更したあとは、画面の自動調整を行ってください。入力メニューの「自動調整」で画面が自動調整されます。
- 再生機器からスピーカーなどへ音声を直接出力した場合、本機の映像が音声から遅れる場合があります。再生機器と本機の音声入力端子、本機の音声出力端子とスピーカーなどを接続し、本機経由で音声を出力してください。
- ラインスピーカー（音声出力端子に接続）、USB スピーカー、Bluetooth スピーカーを同時に使用することはできません。スピーカーを接続する場合は、いずれかにしてください。

TOUCH PANEL 端子は USB3.0 タイプ B です。付属の USB ケーブル (USB2.0 タイプ B) とはコネクタ形状が異なりますが、TOUCH PANEL 端子と接続することができます。

① HDMI1 入力端子

② HDMI2 入力端子

- 市販の 4K に対応した HDMI ケーブル (HDMI 規格認証品) で接続します。

③ HDMI3 入力端子 (ARC 対応)

- 市販の 4K に対応した HDMI ケーブル (HDMI 規格認証品) で接続します。ARC に対応した機器と接続する場合は、さらに ARC に対応したものを使用してください。

④ USB Type-C 端子

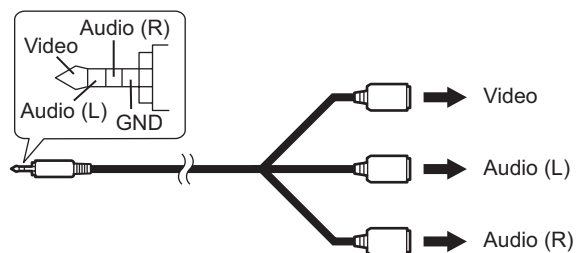
- 市販の USB ケーブル (タイプ C、USB 規格認証品) でコンピューターと接続します。
- DP Alt Mode に対応した機器を接続することができます。接続された機器に電源を供給するためには、Power delivery 規格に対応している必要があります。
- USB Power Delivery 65W 充電は、電流定格 5A に対応したケーブルを使用してください。電流定格 3A のケーブルを使用したとき、充電は 60W に制限されます。
- USB Type-C ケーブル (市販) は、必ず付属のケーブルクランプで固定してください (14 ページ)。固定するときには、ケーブルの端子部分に力が加わらないようにしてください。またケーブルを無理に曲げないようにしてください。
- TOUCH PANEL 端子に USB ケーブルを接続する必要はありません。
- 入力モードを USB-C に変えたとき、本機が接続先のコンピューターに認識されます。

⑤ D-sub 入力端子

- 市販の信号ケーブル (ミニ D-sub 15 ピン) で接続します。

⑥ ミニ AV 入力端子

- 市販の変換ケーブルで接続します。



⑦ DisplayPort 入力端子

- 市販の 4K に対応した DisplayPort ケーブル (DisplayPort 規格認証品) で接続します。

⑧ TOUCH PANEL1 端子

- ・ HDMI1 入力端子に接続したコンピューターでタッチパネルや前面 USB 端子を使用するとき、USB ケーブル (USB2.0 タイプ B または USB3.0 タイプ B) をコンピューターに接続します。

⑨ TOUCH PANEL2 端子

- ・ 後面の映像入力端子に接続したコンピューターでタッチパネルや前面 USB 端子を使用するとき、USB ケーブル (USB2.0 タイプ B または USB3.0 タイプ B) をコンピューターに接続します。

⑩ 音声入力端子

- ・ 市販の音声ケーブル (ミニステレオジャック) で接続します。音声ケーブルは抵抗がないものを使ってください。

⑪ HDMI 出力端子

- ・ 本機に表示されている画面、出力されている音声を外部機器に出力できます。
- ・ 市販の 4K に対応した HDMI ケーブル (HDMI 規格認証品) で接続します。
- ・ 入力映像が著作権保護で暗号化されている場合、映像を出力することはできません。
- ・ APPLICATION モードの画面を出力する場合は、HDCP 対応の外部機器が必要です。

⑫ 音声出力端子

- ・ 本機に入力された音声が出力されます。
- ・ 市販の音声ケーブル (ミニステレオジャック) で接続します。
- ・ 出力される音声は、入力モードにより異なります。
- ・ 一般メニューの「音声調整」で「低音」「高音」「バランス」を調整することはできません。

⑬ デジタル音声出力 (光) 端子

- ・ 本機に入力された音声が出力されます。
- ・ 市販の音声デジタルケーブルで接続します。
- ・ 出力される音声は、入力モードにより異なります。

⑭ RS-232C 入力端子

- ・ 市販の RS-232C ストレートケーブルを使ってコンピューターに接続すると、本機をコンピューターから制御することができます。詳細は、下記ホームページの説明書を参照ください。

<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-lc752/download.html>

⑮ LAN 端子

- ・ 市販の LAN ケーブルを使ってネットワークに接続します。
- ・ ネットワーク経由で、本機をネットワーク上のコンピューターから制御することができます。詳細は、下記ホームページの説明書を参照ください。

<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-lc752/download.html>

⑯ USB 端子 (USB 3.0 準拠、Type-A)

- ・ 入力モードが HDMI1 のときは、TOUCH PANEL1 端子に接続したコンピューターの USB 端子として利用できます。
 - ・ 入力モードが HDMI2、HDMI3、DisplayPort、D-SUB、Video のときは、TOUCH PANEL2 端子に接続したコンピューターの USB 端子として利用できます。
 - ・ 入力モードが USB-C のときは、USB Type-C 端子に接続したコンピューターの USB 端子として利用できます。
 - ・ 入力モードが APPLICATION のときは、APPLICATION モードの USB 端子として利用できます。
 - ・ 入力モードが OPS のときは、拡張スロットのコンピューターの USB 端子として利用できます。
- ※ USB メモリーを接続している場合は、入力モードを切り換えないでください。USB メモリーのデータが破損する恐れがあります。USB メモリーを取り外してから入力モードを切り換えてください。USB メモリーにデータを保存する場合は、APPLICATION モード用 USB 端子 (下記) に USB メモリーを接続してください。

⑰ APPLICATION モード用 USB 端子 (USB 3.0 準拠、Type-A)

- ・ APPLICATION モードの USB 端子として利用できます。(入力モードを変えても変わりません。)
- ・ ワイヤレスアダプター (付属) を使用するとき、この端子に接続します。(16 ページ)

■ APPLICATION モードの USB 端子について

- ・ APPLICATION モードで使用する USB 機器 (メモリー、キーボード、マウス) を接続します。

対応する USB メモリーについて


ファイルシステム	FAT32
容量	64GB まで (最大ファイルサイズは 4GB)

- ・ セキュリティ機能や書き込み保護機能のある USB メモリーは使用しないでください。
- ・ USB 端子に挿入可能な形状の USB メモリーをお使いください。特殊な形状の USB メモリーは挿入できない場合があります。また、無理に接続しないでください。端子の破損や故障の原因となる場合があります。

ご参考

- ・ USB メモリーの使用を禁止することができます。(51 ページ)

■ USB メモリーの取り外しかた

1. 「ファイルマネージャー」を起動する。(37 ページ)
2. 取り外す USB メモリーを選択して、 をタッチする。

ご参考

- ・ コンピューターに接続している場合の取り外し方は、コンピューターの説明書をご確認ください。

電源の接続

！ご注意

- 電源コードは必ず付属または指定のものを使用してください。



アースを接続する。

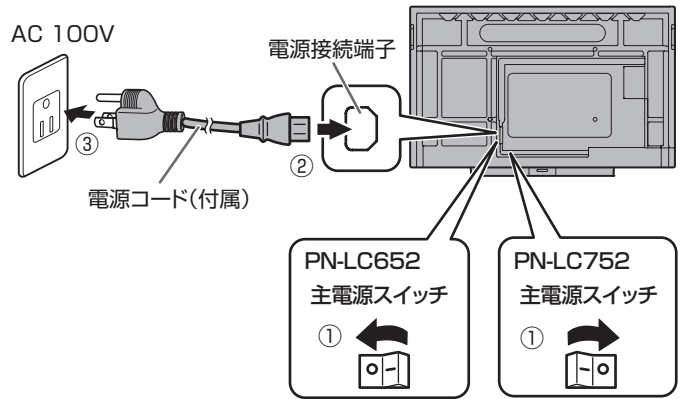
アースが接続されないと万一、漏電した場合は火災や感電のおそれがあります。

本機の電源プラグはアース付き3ピンプラグです。アースが接続できない場合は、専門の工事業者にご相談ください。

電源は、正しい電源電圧のコンセントを使用する。

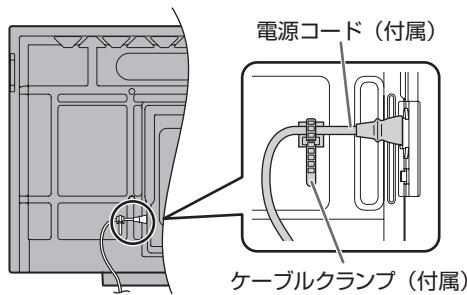
付属の電源コードはAC100V用です。指定以外の電源を使用すると、火災や感電の原因となります。

1. 主電源スイッチを「切」にする。
2. 電源コード（付属）を電源接続端子に差し込む。
3. 電源コード（付属）のプラグをコンセントに差し込む。



ご参考

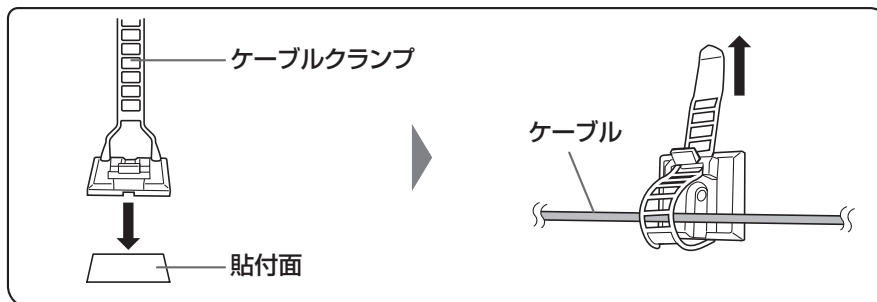
- AC200V (50/60Hz) のコンセントを使用するときは、別売の電源コード (QACCJ1093MPPZ) を使用してください。
- 電源コード（付属）は、必ず付属のケーブルクランプで固定してください。固定するときは、電源コード（付属）の端子部分に力が加わらないようにしてください。また電源コード（付属）を無理に曲げないようにしてください。



ケーブル処理のしかた

電源コード、ディスプレイ後面に接続したケーブルは、付属のケーブルクランプで固定することができます。

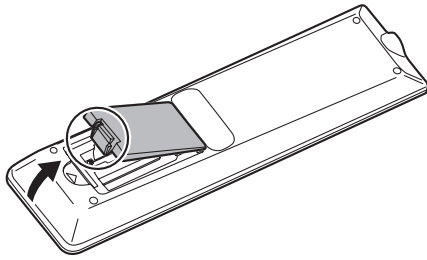
付属のケーブルクランプは、貼付面のほこりなどを取り除いてから平らな面に貼り付けてください。通風孔などには貼り付けしないでください。



リモコンの準備

電池の入れかた

1. ▲部に指をかけ、カバーを引き上げる。



2. 付属の乾電池（単4形×2本）をリモコンに入れる。

リモコン内部の表示に従って、プラス（+）とマイナス（-）の向きを正しく入れてください。

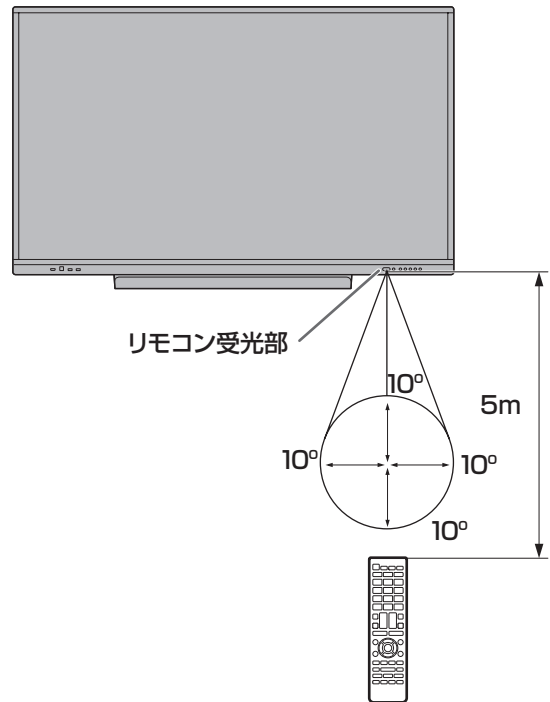
3. カバーを元に戻す。

ご参考

- 電池が消耗したときは、早めに新しい乾電池（市販品）と交換してください。
- 付属の乾電池は保管状態により短時間で消耗することがあります。
- 長期間使用しないときは、乾電池をリモコンから取り出しておいてください。
- 電池は、マンガン乾電池またはアルカリ乾電池を使用してください。

リモコンで操作できる範囲

リモコン受光部から約 5m、上下左右に約 10° 以内です。

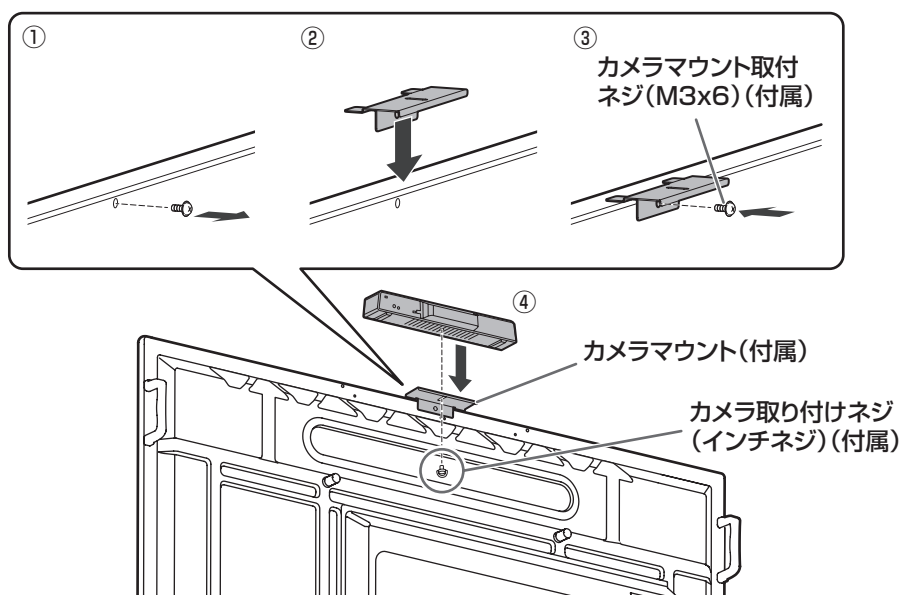


ご参考

- 落としたり、踏んだりして衝撃を与えないでください。故障の原因となります。
- 水にぬらしたり、湿度の高い所に置いたりしないでください。
- リモコン受光部に直接日光や強い照明が当たっているとリモコンが動作しにくくなります。
- リモコンと本体のリモコン受光部との間に障害物があると、操作できないことがあります。
- 電池が消耗してくると、操作できる距離が徐々に短くなります。早めに新しい電池に交換してください。
- 蛍光灯などが近くにある場合は、動作しにくいことがあります。
- エアコンやステレオコンポなど、他の機器のリモコンと同時に使用しないでください。

WEB カメラの付けかた

カメラ一体型マイクスピーカー PN-ZCMS1 (別売) や市販の WEB カメラ (1.1kg 以下) を付けることができます。



- ① 本機のネジを外す。
- ② カメラマウント (付属) を置く。
- ③ カメラマウント (付属) をカメラマウント取付ネジ (M3x6) (付属) で付ける。
- ④ カメラマウントに、カメラ取り付けネジ (インチネジ) (付属) で WEB カメラを付ける。

！ご注意

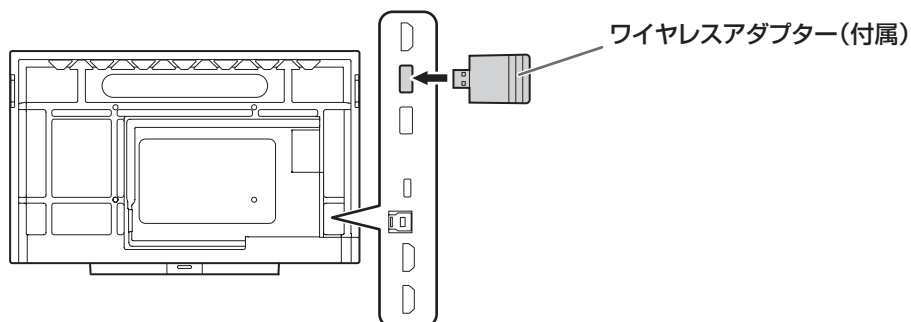
- ・ カメラマウント、WEB カメラはしっかり固定してください。落下すると、破損や故障、けがの原因となることがあります。
- ・ 本機を移動するときは、WEB カメラを外してください。

ご参考

- ・ 外したネジは保管してください。
カメラマウントを外したときは、外したネジに戻してください。

ワイヤレスアダプターの付けかた

1. 付属のワイヤレスアダプターを APPLICATION モード用 USB 端子に接続する。



！ご注意

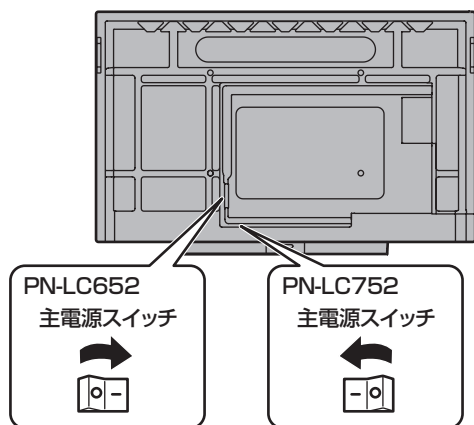
- ・ ワイヤレスアダプター接続時は、隣の USB 端子に USB メモリーを接続しないでください。端子が干渉し、故障の原因となる場合があります。USB メモリーを接続する場合は、前面の USB 端子を使用してください。

電源の入／切

！ご注意

- 本機の電源を入れたあとに、コンピューターや再生機器の電源を入れてください。
- 電源の切／入は、必ず約 5 秒以上の間隔を空けてください。間隔が短いと、故障や誤動作の原因となります。

主電源を入れる



！ご注意

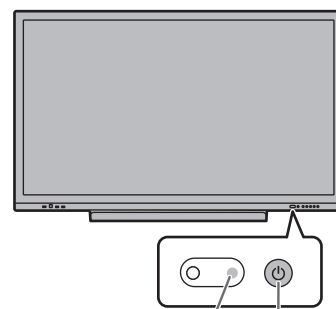
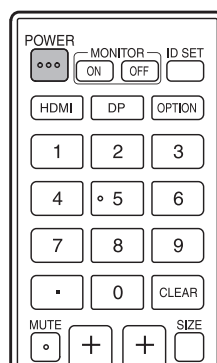
- 主電源の切／入は、主電源スイッチで行ってください。主電源「入」の状態での電源コードの抜き差しや、プレーカーの切／入などは行わないでください。

ご参考

- 「パワーセーブモード」がオフのとき、電源待機状態で主電源を切／入すると、APPLICATION モードを起動したあと電源待機状態になります。APPLICATION モード起動中、電源ランプは青色とオレンジ色の交互に点灯します。

電源を入れる

1. POWER ボタンを押す。



電源ランプ POWERボタン

状態	本機の状態
青色点灯	電源「入」 スリープ状態 (バックライトオフ)
オレンジ色点灯	電源「切」 (電源待機状態 *1)
オレンジ色点滅 (2 秒間隔)	電源「切」 (電源待機状態 *2)
オレンジ色点滅 (1 秒間隔)	入力信号待機状態

*1 「パワーセーブモード」がオンのとき。

「Wake On LAN」がオフの場合、「スタンバイモード」となります。

「Wake On LAN」がオンの場合、「ネットワークスタンバイモード」となります。

*2 「パワーセーブモード」がオフのとき。

ご参考

- 主電源が「切」の場合、電源を入れることはできません。
- 電源を入れたときのロゴを表示しない場合は、本体設定メニューの「ロゴ画面」をオフにしてください。(46 ページ)
- 起動時に表示される入力モードを固定することができます。入力メニューの「その他」の「起動時入力モード」で設定してください。(50 ページ)

■ 初回起動時の操作

初めて電源を入れると、言語を設定する画面が表示されます。必ず日付と時刻を設定してください。

1. 言語を選び、「次へ」をタッチする。
2. タイムゾーンを選び、「次へ」をタッチする。
3. 日付と時刻を設定して、「次へ」をタッチする。
APPLICATION モードのホーム画面が表示されます。
(21 ページ)

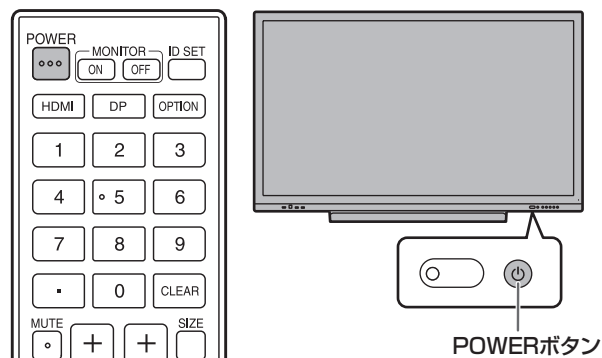


ご参考

- 主電源が切れた状態が約 3 日間 * 続くと、日付と時刻がリセットされます。(* 目安です。本機の状態により異なります。)

電源を切る

1. リモコンの POWER ボタンを押す。
または、本体の POWER ボタンを押し続ける。



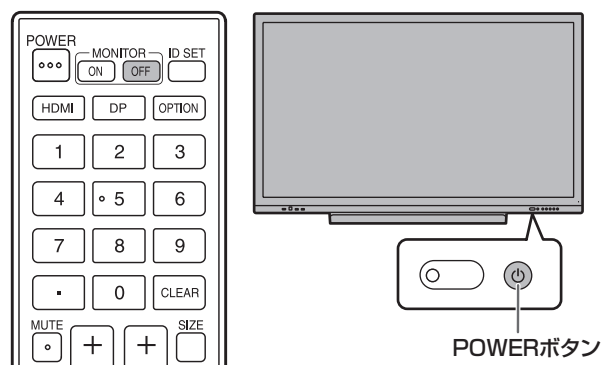
確認画面が表示されます。

2. 「電源オフ」を選ぶ。
電源が切れます。(電源待機状態)

！ご注意

- 電源を切ると、アプリケーションの未保存のデータは消えます。
- 電源が切れる前にメッセージが表示されますので、必要なデータは保存してください。
- スケジュールや無操作オフ、コンピューター制御で電源を切る場合、必要なデータはあらかじめ保存してください。未保存のデータがある場合でも電源が切れます。(データは消えます。)

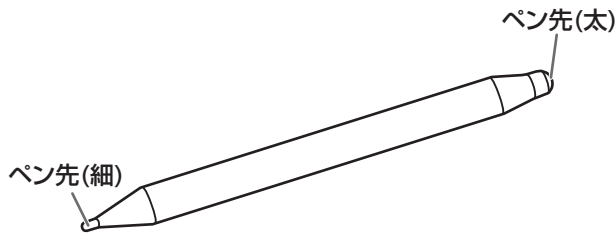
スリープする (バックライトオフ)



1. リモコンの MONITOR OFF ボタンを押す。
または、本体の POWER ボタンを押す。
バックライトが消灯します。
音声も消えます。

画面にタッチしたり、任意のボタン (MONITOR OFF、PIP/PbyP を除く) を押すと復帰します。

タッチペンについて



以下のソフトウェアでは、タッチペンのタッチする側を区別し、別のペンとして使用することができます。

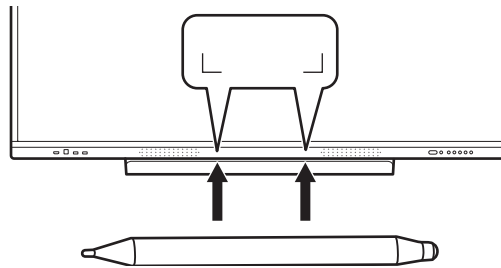
- ・ ホワイトボード

ホワイトボードでのタッチペンの使いかたは、「ホワイトボード」(31 ページ) を参照してください。

ご参考

- ・ ペン先(細)でタッチするとき、タッチペンを倒し過ぎるとペン先(太)と認識される場合があります。
- ・ 透明ボード(29 ページ)、ホワイトボード(31 ページ)では複数のタッチペンを同時に使用することができます。それ以外では、同時に使用することはできません。
- ・ 複数のタッチペンを使用しているとき、線が途切れたりする場合があります。
 - 同時にタッチしたとき
 - ペン同士が近づいたとき
- ・ ペン先が消耗・破損したときは、タッチペンを交換してください。タッチペンの購入については、お買いあげの販売店にご相談ください。

付属のタッチペンは、本体に取り付けることができます。



ご参考

- ・ 付属のタッチペン以外は付けしないでください。
- ・ タッチペンには磁石が内蔵されています。時計や磁気カードを近づけないでください。

タッチ操作

タッチ操作

本機で使用できるタッチ操作は、OS やアプリケーションにより異なります。また、そのタッチ操作による働きも異なります。詳しくは、OS のヘルプやアプリケーションの説明書でご確認ください。

ご参考

- Mac については、マウスと同等の操作となります。
- ペンソフトでのタッチペンの使いかたは、ペンソフト取扱説明書をご覧ください。
- 以下の場合は、正しく動作しない場合があります。
 - タッチ動作が素早いとき
 - 2 点間の距離が小さいとき
 - 2 点が交差するとき
- Windows 10/11 では、入力パネルの機能が使えます。機能については、Windows のヘルプを参照してください。入力パネル：画面上にソフトウェアキーボードと手書き認識を持つ入力パネルが表示されます。
- Windows 10/11 で Microsoft Office のインク機能を利用することができます。手書きのコメントを書いたり、手書き認識をすることができます。詳細は、Microsoft Office のヘルプを参照してください。

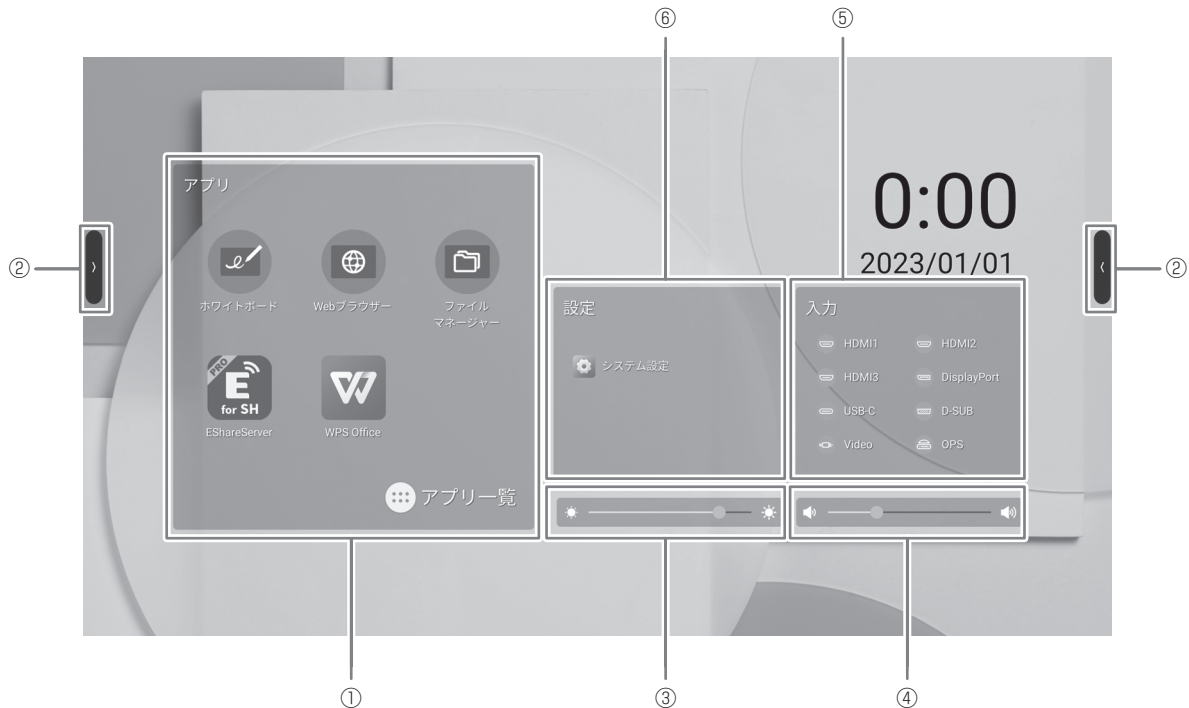
使用上のご注意



















- タッチペンは、タッチパネルの操作以外に使用しないでください。
- ペン先を強く押さえないでください。
- 赤外線受発信部と操作するタッチペン・指の間に、障害物があると正しく動作しません。タッチペンを持つ指や服の袖が画面近くにあっても正しく動作しません。
- タッチ時にタッチペンを倒し過ぎると、タッチ位置が正しく検出できない場合があります。
- 画面の端で入力できない場合は、タッチペンをゆっくり動かしてください。
- インバーター蛍光灯が近くにある場合、正しく動作しない場合があります。
- タッチペンのペン先に汚れや異物が付いている場合は、取り除いてください。画面が傷つく原因となります。
- ログイン時の画面でペンの位置がずれる場合があります。その場合は、キーボードやマウス等で操作してください。
- USB ケーブルが抜けた場合、USB ケーブルを接続し直してもタッチパネルが正しく動作しない場合があります。その場合は、コンピューターを再起動してください。
- ペン先や指を画面から離すときは、十分に離してください。距離が不十分な場合、画面に触れていなくてもタッチと認識されます。

基本的な操作





APPLICATION モードのホーム画面

HOME ボタンを押す、または入力モードを APPLICATION モードに切り換えると表示されます。








- ①  ホワイトボードを起動します。(31 ページ)
-  Web ブラウザーを起動します。(42 ページ)
-  ファイルマネージャーを起動します。(37 ページ)
-  EShareServer を起動します。(36 ページ)
-  WPS Office を起動します。
詳細は、WPS Office の説明書をご覧ください。ただし本機では、クラウド機能は動作しません。
-  アプリケーションの一覧を表示します。
 -  Web ブラウザーを起動します。(42 ページ)
 -  ファイルマネージャーを起動します。(37 ページ)
 -  EShareServer を起動します。(36 ページ)
 -  WPS Office を起動します。
詳細は、WPS Office の説明書をご覧ください。ただし本機では、クラウド機能は動作しません。
 -  TeleOffice を起動します。Android 版と同様にお使いいただけます。
TeleOffice を使用するには ID (有料) が必要です。お買い上げの販売店にお問い合わせください。
 -  Web カメラ接続時、静止画や動画を撮影します。
 -  タイマーを起動します。
 -  時間を設定してタッチするとカウントダウンタイマーとして使用できます。
時間を設定せずにタッチするとストップウォッチとして使用できます。
 -  経過した時間をリセットします。
 -  タイマーを全画面表示します。
 -  アラームの ON/OFF を切り替えます。
 -  タイマーを終了します。






基本的な操作

-  カレンダーを起動します。
「ホワイトボードに取り込む」をタッチすると、カレンダーを取り込んだホワイトボードが表示されます。
-  電卓を起動します。
-  インターネットを利用し、投票と集計を行います。
テーマと選択オプションを設定すると QR コードが表示されます。
スマートフォン等の機器でスキャンし、表示されるページで投票を行います。
「投票終了」をタッチすると結果が表示されます。
結果は画像ファイルとして保存したり、ホワイトボードに挿入したりすることができます。
-  画面録画を起動します。本機に表示されている画面を録画します。
一般メニューの「画面録画」で録画の設定ができます。(49 ページ)









-  録画を始めます。  で録画を一時停止します。
-  録画を停止し、ファイルの保存画面を表示します。
-  画面録画を小さく表示します。
-  画面録画を終了します。

録画した場合は、データを保存してください。ファイルの保存画面が表示されます。
再生するときは、「ファイルマネージャー」で保存したデータを選んでください。

-  Updater を起動します。(44 ページ)
-  設定メニューを表示します。(45 ページ)
-  ホワイトボードを起動します。(31 ページ)
-  e-Signage S プレーヤー A1 を起動します。e-Signage S (別売) から配信を行うことができます。
e-Signage S については、e-Signage S の説明書をご確認ください。
-  e-Signage S プレーヤー A1 の設定を行います。詳細は、e-Signage S の説明書をご確認ください。

- ② 画面をタッチすると「」「」が表示されます。
タッチするとサイドバーが表示されます。

-  前の画面に戻ります。
-  APPLICATION モードのホーム画面に戻ります。
-  実行中のアプリケーションのプレビューを表示します。
-  透明ボードを起動します。(29 ページ)
-  コントロールパネルを表示します。(24 ページ)
-  入力切替メニューを表示します。(23 ページ)

- ③ 明るさを調整します。
④ 音量を調整します。

⑤ 入力モードを変更します。

入力モード	映像	音声
APPLICATION	APPLICATION	APPLICATION
HDMI1	HDMI1 入力端子	HDMI1 入力端子
HDMI2	HDMI2 入力端子	HDMI2 入力端子
HDMI3	HDMI3 入力端子	HDMI3 入力端子
DisplayPort	DisplayPort 入力端子	DisplayPort 入力端子
USB-C	USB Type-C 端子	USB Type-C 端子
D-SUB	D-sub 入力端子	音声入力端子
Video	ミニ AV 入力端子	ミニ AV 入力端子
OPS	拡張スロット	拡張スロット

接続されていない端子のアイコンはグレーアウトします。

⑥  設定メニューを表示します。(45 ページ)


ご参考

- アプリケーションの初回起動時にアクセス許可の確認画面が表示された場合は、「許可」を選んでください。
- 「カラーユニバーサルデザイン」がオンのとき、 が表示されます。

■ 起動アプリケーションの一覧表示 (最近のアプリバー)

サイドバーの  をタッチすると、実行中のアプリケーションのプレビューを表示します。
















- プレビューをタッチすると、そのアプリケーションに表示が変わります。
- プレビューを上へスワイプすると、そのアプリケーションを終了します。
-  を長押しすると、すべてのアプリケーションを終了します。

■コントロールパネル



① ツール

各種操作ができます。

-  :ワイヤレスアダプター取り付け時、Bluetooth をオン / オフします。
-  :音声を一時的に消します。
もう一度タッチすると元の音量に戻ります。
-  :ドラッグした範囲の表示を画像として保存したり、ホワイトボードに取り込みます。
-  :本機に表示されている映像を静止して表示します。(30 ページ)
-  :画面全体を隠し、タッチした周辺のみ表示します。
-  :オンにすると、画面の明るさを 25 に固定します。画面の明るさを調整するとオフになります。
-  :オンにすると、タッチしたときに画面の明るさを暗くします。操作中の画面のまぶしさを軽減します。タッチ終了後、約 5 秒経過すると元の明るさに戻ります。
-  :ブルーライト低減表示をオン / オフします。
-  :画面の表示を消し (バックライトオフ)、音声のみ出力します。
-  :画面をロックします。
画面ロックを使用する場合は、「画面ロック」をオンにし、ロック解除方法を設定してください。(51 ページ)
-  :本機の電源を切ります。
-  :APPLICATION モードを再起動します。
-  :拡張スロットの機器の電源を切ります。

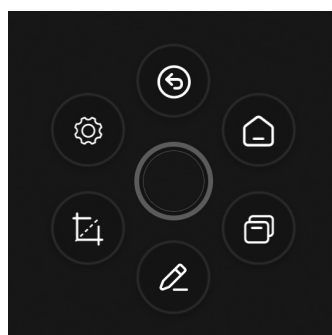
- ② サイドバー表示
 サイドバーの表示方法を設定します。
 タッチ：画面をタッチする。
 スワイプ：画面の左右の外から内側へスワイプする。
- ③ 音量を調整します。
- ④ 明るさを調整します。
- ⑤ アプリ
 本機にインストールされているアプリを表示します。



■コンパス

コンパスを使用するときは、一般メニューの「コンパス」をオンにしてください。(48 ページ)







1. をタッチする。

- ・ ショートカットが表示されます。




- ・  をタッチすると、ショートカットが閉じます。
- ・ 「閉じた際の表示」が「非表示にする」のとき、5本の指で画面を長押しすると、 が表示されます。

2. 使用したいショートカットをタッチする。

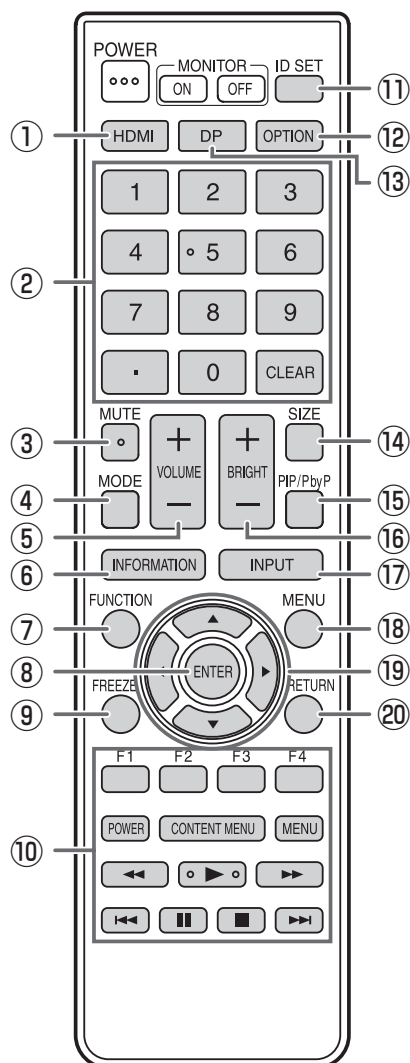
-  : 前の画面に戻ります。
-  : APPLICATION モードのホーム画面に戻ります。
-  : 実行中のアプリケーションのプレビューを表示します。
-  : 透明ボードを起動します。(29 ページ)
-  : ドラッグした範囲の表示を画像として保存したり、ホワイトボードに取り込みます。
-  : 設定メニューを表示します。(45 ページ)

出荷時設定。変更することができます。(48 ページ)

ご参考

- ・  をドラッグすると、コンパスを移動できます。

リモコンで操作する



① HDMI

入力モードを HDMI1、HDMI2 または HDMI3 に変えます。

② 数字入力ボタン

LAN の設定などで使います。

③ MUTE (消音)

音声を一時的に消します。

もう一度押すと元の音量に戻ります。

④ MODE (カラーモード切替)

映像入力のモード (APPLICATION 以外) のとき、カラーモードを変更します。

メニューが表示されます。

▲ ▼ ボタンでカラーモードを選びます。

- ・ 高照度カラーとは、周囲が明るい場所に適した色合いでの表示になります。

⑤ VOLUME +/- (音量調整)

+ や - を押して音量を調整します。

⑥ INFORMATION (状態表示)

ディスプレイの情報を確認することができます。

製品情報1	2023/01/01 日 00:00:14
入力モード	:APPLICATION
画面サイズ	:Wide
カラーモード	:Standard
明るさ	:80
音量	:30
入力信号情報	:3840x2160@60Hz
型名	:XX-XXXX
バージョン	:X.X.X
製造番号	:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
ステータス	:XXX-XXXX-XX-XXXX
製品情報2	2023/01/01 日 00:00:23
ネットワークバス	:Ethernet
DHCPクライアント	:On
IPアドレス	:XXX.XXX.XXX.XXX
サブネットマスク	:XXX.XXX.XXX.XXX
デフォルトゲートウェイ	:XXX.XXX.XXX.XXX
MACアドレス(イーサネット)	:XX:XX:XX:XX:XX:XX
MACアドレス(無線LAN)	:---

ボタンを押すたびに、製品情報 1 → 製品情報 2 → 表示消去…と変わります。

製品情報表示中、▶ ボタンを押すたびに、製品情報 1 → 製品情報 2 → 製品情報 1…と変わります。

RETURN ボタンを押すと、表示が消えます。

- ・ 約 15 秒経過すると、表示は自動的に消えます。

⑦ FUNCTION (機能)

特別機能メニューを表示します。(53 ページ)

⑧ ENTER (実行)

設定を確定します。

⑨ FREEZE

本機に表示されている映像を静止して表示します。(30 ページ) 残像現象が起こる場合があります。映像を長時間静止しないでください。

⑩ ファイル再生または HDMI 接続機器操作ボタン

ファイル再生で使用するときは、再生するファイルにより動作するボタンが異なります。

「HDMI CEC 連動」がオンの場合、入力モードが HDMI のときに HDMI CEC に対応した機器を操作することができます。

CONTENT MENU ボタンについて

- ・入力モードが APPLICATION のとき
 - APPLICATION モードのホーム画面が表示されます。
- ・「HDMI CEC 連動」がオンで入力モードが HDMI のとき
 - HDMI CEC に対応した機器を操作することができます。
- ・「HDMI CEC 連動」がオフで入力モードが APPLICATION 以外の場合
 - 入力モードを APPLICATION に変えます。

⑪ ID SET

本機では使用しません。

⑫ OPTION

入力モードを APPLICATION または OPS に変えます。

⑬ DP (DisplayPort)

入力モードを DisplayPort または USB-C に変えます。

⑭ SIZE(画面サイズ切替)

映像入力のモード (APPLICATION 以外) のとき、押すたびに画面サイズが切り換わります。(28 ページ)

⑮ PIP/PbyP

本機では使用しません。

⑯ BRIGHT + / - (明るさ調整)

+ や - を押して明るさを調整します。

⑰ INPUT (入力切替)

メニューが表示されます。



▲ ▼ ◀ ▶ ボタンで入力モードを選び ENTER ボタンで決定します。

- ・変更できる入力モードについては、「APPLICATION モードのホーム画面」(23 ページ) を参照してください。

⑱ MENU(メニュー表示)

設定メニューの「映像調整」画面が表示されます。(48 ページ)

⑲ カーソル

項目選択、調整値変更、カーソル移動などに使用します。

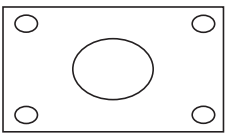
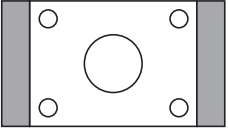
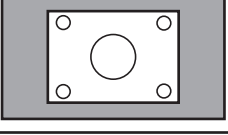
⑳ RETURN (戻る)

前の画面に戻ります。

基本的な操作

■ 画面サイズ切替について

入力信号によっては、画面サイズを切り換えても表示が変わらない場合があります。


ワイド		画面いっぱいに映します。
4:3 ※		4:3 の比率で画面いっぱいに映します。 640 × 480、800 × 600、1024 × 768 などの 4:3 の信号に使用します。 16:9 などの映像を表示すると、横方向に縮小された状態となります。
Dot by Dot		入力信号の解像度ごとのパネル画素数で表示します。

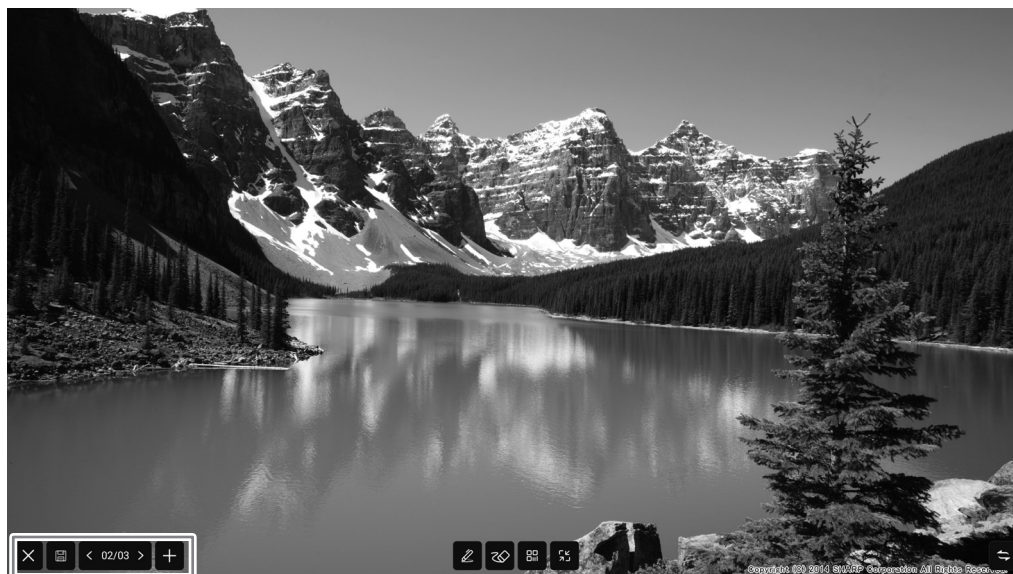
※ 入力モードが D-SUB の場合は表示されません。

ご参考










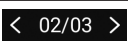


- 営利目的、または、公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において、本機の画面サイズ切替機能等を利用して、画面の圧縮や引き伸ばしなどを行うと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害するおそれがありますので、ご注意ください。
- オリジナル映像（外部機器から入力されたテレビ放送やビデオソフトなどの映像）の画面比率と異なる画面サイズを選択すると、本来の映像とは見えかたが変わります。
- 市販ソフトによっては、字幕など画像の一部が欠けることがあります。このようなときは、画面サイズ切替機能で最適なサイズに切り換えてください。このとき、ソフトによっては画面の端にノイズや曲がりが生じることがありますが、故障ではありません。
- オリジナル映像のサイズによっては、画面の端に黒い帯が残る場合があります。

透明ボード (Annotation)

本機に表示されている画像の上に、文字や線を描くことができます。
 サイドバーまたはコンパスの  をタッチします。
 本アプリケーションでは、1 画面分のデータを「シート」と呼びます。
 最大 20 シートまで開くことができます。



 : 表示位置を左右入れ替えます。

ツール	機能
	実線を引きます。設定（色、透明度、太さ）を変えることができます。
	描画した線を消します。  : タッチした場所の線が消えます。  : ドラッグした範囲内の線が消えます。 範囲内に線の一部が含まれていると、その線すべてが消えます。  クリア : シート内のすべての線が消えます。 スイッチを右にスライドしてください。
	表示中の本機の画面を、インターネット経由で、スマートフォン等の機器に画像として表示することができます。 表示される QR コードをスキャンしてください。 パスワードを入力しないと表示できないようにすることもできます。 「暗号化」をタッチし、表示されたパスワードを入力してください。
	透明ボードを最小化します。 最小化した透明ボードは、サイドバーまたはコンパスの  をタッチすると再表示されます。
	シートを追加します。
	シート番号と総シート数を表示します。 < または > で表示するシートを変更できます。
	シートを画像ファイルまたは PDF ファイルで保存します。 データは、/Annotation に保存されます。
	透明ボードを終了します。

手のひらで触れた範囲の大きさで、描画を消すことができます。
 手のひらで画面に触れ、カーソルが表示されたら、手のひらを移動させます。

ご参考

- HDMI 入力端子 / DisplayPort 入力端子 / USB Type-C 端子 / OPS からの入力で、HDCP 対応の画像を表示している時は保存できません。

Freeze

本機に表示されている映像を静止して表示します。

FREEZE ボタンを押すか、サイドバーの  をタッチし、 をタッチします。


静止時は画面左上に  が表示されます。




設定ウィンドウ

設定ウィンドウ：

タッチで操作してください。

 透明ボードが表示されます。(29 ページ)

 静止状態を解除します。

！ご注意

- ・ 残像現象が起こる場合があります。映像を長時間静止しないでください。

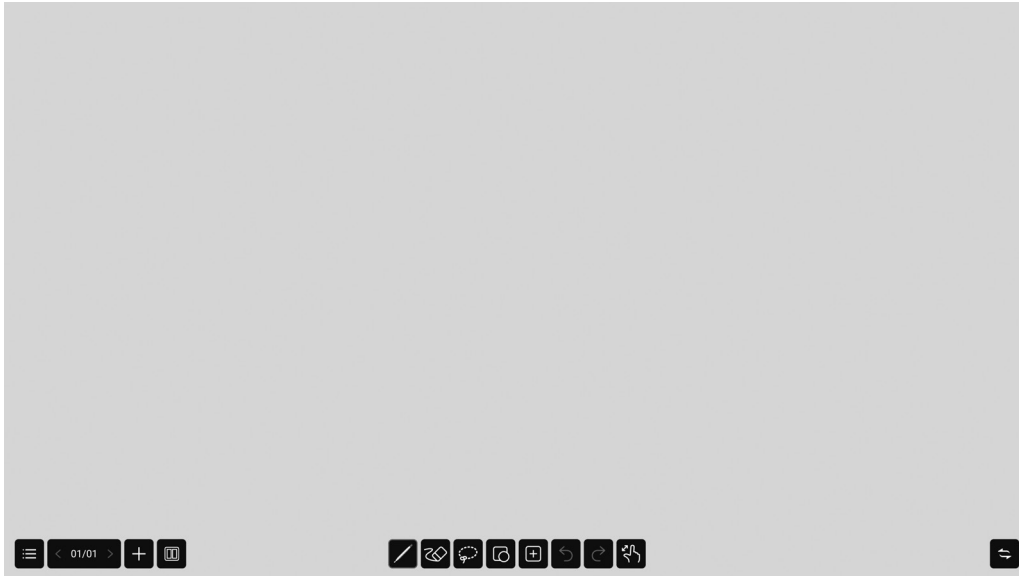
ご参考

- ・ 静止時に音声を消したいときは、一般メニューの「Freeze 消音」を「する」に設定します。
- ・ リモコンの POWER ボタン、MUTE ボタン、VOLUME ボタン以外のボタンを押すと静止状態は解除されます。入力信号が変化した場合（無信号状態への移行や解像度の変化など）も解除されます。

ホワイトボード

- ホワイトボードのように、画面に文字や線を描くことができます。
- 描いた内容を印刷、保存することができます。
- 画像や PDF を表示して、その上に文字や線を描くことができます。
- 本アプリケーションでは、1 画面分のデータを「シート」と呼びます。
- 最大 20 シートまで開くことができます。

1. APPLICATION モードのホーム画面で「ホワイトボード」をタッチする。


















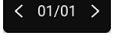











！ご注意

- 電源を切ると、ホワイトボードのデータは消えます。
- 電源が切れる前にメッセージが表示されますので、必要なデータは保存してください。

ホワイトボード

機能一覧

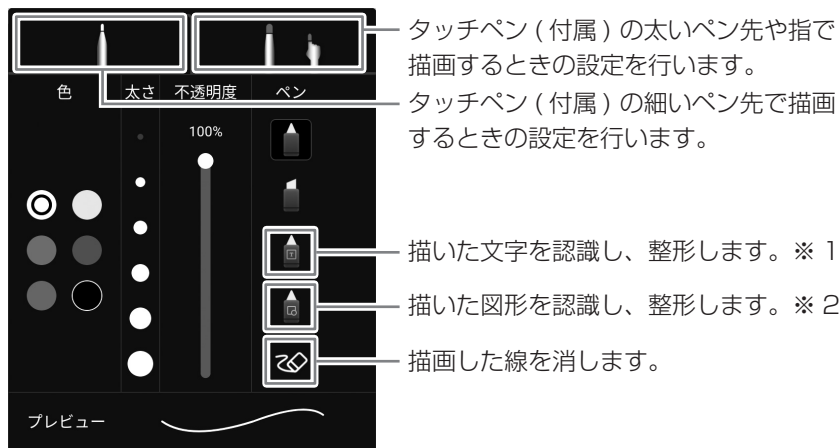
ツール	機能
	線を描画します。(33 ページ)
	描画した線を消します。(33 ページ)
	描画した線を選択します。 選択した線を移動、拡大・縮小できます。(34 ページ)
	図形を描画します。 図形を選んだあと、図形を入れたい範囲をドラッグします。
	シート上にファイルを挿入します。または、アプリケーションを呼び出します。(34 ページ)
	直前の描画や編集を取り消します。最大 20 回まで取り消すことができます。
	取り消した操作をやり直します。
	複数の指で操作したときの動作を選びます。 タッチするたびに変わります。 オフのとき、それぞれで描画します。(最大 20 本) オンのとき、ピンチで拡大 / 縮小します。3 本指でドラッグすると、表示位置を移動します。4 本指でドラッグすると、前 / 次のシートを表示します。
	メニューを表示します。 もう一度タッチするとメニューが閉じます。
	現在のホワイトボードを閉じ、新しいホワイトボードを作成します。 現在のホワイトボードが保存されていない場合、メッセージが表示されます。必要なホワイトボードは保存してください。
	ホワイトボードを呼び出します。
	ホワイトボードを保存します。
	ホワイトボードを別のホワイトボードとして保存します。
	表示中の本機の画面を、インターネット経由で、スマートフォン等の機器に画像として表示することができます。 表示される QR コードをスキャンしてください。 パスワードを入力しないと表示できないようにすることもできます。 「暗号化」をオンにし、表示されたパスワードを入力してください。
	シートを印刷します。(43 ページ)
	本アプリケーションの設定を変更します。(35 ページ)
	本アプリケーションを終了します。
	現在のシート番号 / 総シート数を表示します。◀ または ▶ で表示するシートを変更できます。 タッチすると、すべてのシートが縮小表示されます。シートの移動や削除することができます。
	現在表示されているシートの後ろに、新しいシートを追加します。
	  画面を 2 分割 / 3 分割します。  線の色を変えます。  線の太さを変えます。  描画した線を消します。(33 ページ)  画面分割を終了します。 画面分割を終了すると、データは消えます。 画面キャプチャ機能を使うと、分割画面を画像として保存することができます。(24 ページ)
	メニュー、シート番号の表示位置を左右入れ替えます。

描画する

タッチペン（付属）のタッチする側を区別し、別のペンとして使用することができます。

1. をタッチする。

線の設定（色、太さ、透過率、ペン先）を変えることができます。



タッチペン（付属）の太いペン先や指で描画するときの設定を行います。

タッチペン（付属）の細いペン先で描画するときの設定を行います。

描いた文字を認識し、整形します。※ 1

描いた図形を認識し、整形します。※ 2

描画した線を消します。

2. 描画する。

ご参考

・描いた形状によっては、正しく整形されない場合があります。

※ 1 縦書きには対応していません。

1 行ずつ記載してください。複数行記載しても 1 行で整形されます。

システムメニューの「言語とキーボード」の「言語選択」の設定により認識される文字が変わります。


※ 2 直線、円、矢印線、三角形、四角形、星形を認識します。


矢印線、三角形、四角形、星形は斜めに描くと認識されません。水平・垂直に描き、認識されたあと、回転させてください。

描画した線を消す

1. をタッチする。

 : タッチした場所の線が消えます。

 : ドラッグした範囲内の線が消えます。
範囲内に線の一部が含まれていると、その線すべてが消えます。

 : シート内のすべての線が消えます。
スイッチを右にスライドしてください。


手のひらで触れた範囲の大きさで、描画を消すことができます。

手のひらで画面に触れ、カーソルが表示されたら、手のひらを移動させます。

描画した線を選択する

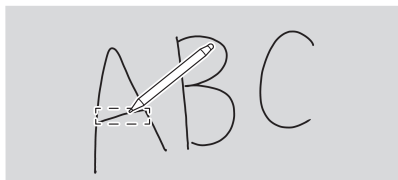
描画した線を選択します。

選択した線は、移動、拡大／縮小、回転することができます。

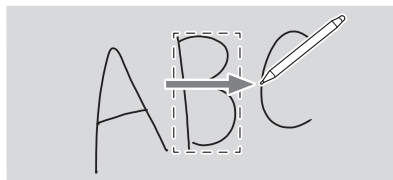
1.  をタッチする。
2. 線を選択する。(下記)

選択方法：

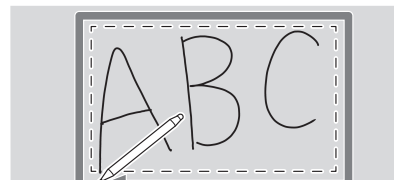
線をタッチする。



選択したい線の上をなぞる。





選択したい線を囲む。




現在のシートにファイルやアプリケーションを呼び出す

メモリーの使用状況等により、対応フォーマットでも表示できない場合があります。

1.  をタッチする。
2. 挿入する。


 : 画像ファイルを挿入します。


 : 行と列の数を設定し、表を挿入します。
セル内に描画すると表の幅と高さは自動的に調整されます。
選択ツールで表を選択して、行・列を追加することができます。


 : 定規を表示します。定規に合わせて線を描画することができます。

 : 思考マップを挿入します。

 : Web ブラウザーを表示します。
Web ブラウザーに表示された画像を長押しすると、画像がシートに取り込まれます。

 : インターネットを利用し、投票と集計を行います。(22 ページ)

 : タイマーを表示します。

 : スマートフォンなどのモバイル機器の画面を転送、シートに取り込みます。

ファイルを開く

保存された本アプリケーションのデータを、新規ホワイトボードとして呼び出します。
現在のホワイトボードは閉じます。未保存のホワイトボードは消えます。

1.  をタッチし、 をタッチする。

現在のホワイトボードが未保存の場合、確認の画面が表示されます。必要な場合は、「はい」をタッチして、保存してください。

2. ファイルを選ぶ。



保存する

本機内蔵のメモリー（本体メモリー）や USB メモリーにホワイトボードを保存することができます。
ソースファイル形式のほかに、PDF 形式、画像形式で保存することができます。

ご参考

- PDF 形式や画像形式で保存すると、本アプリケーションで再編集することはできません。

新規に保存する


1.  をタッチし、 をタッチする。
2. ファイル名、保存形式、保存場所（USB メモリー接続時）を指定する。
3. 「保存」をタッチする。

ご参考



- データは、/whiteboard に保存されます。

上書き保存する

ソースファイル形式で一度も保存していないデータは、新規保存となります。

1.  をタッチし、 をタッチする。
2. 「はい」をタッチする。

設定

1.  をタッチし、 をタッチする。
2. 設定する。

時計表示：

画面右上に時刻を表示するかどうか設定します。

背景の設定：

ホワイトボードの背景を設定します。

ワイヤレスディスプレイ (EShare)

- ・同一ネットワーク上の「他の機器」の画面に表示されている画像を、本機に表示することができます。ワイヤレスアダプターを接続した本機と他の機器を、ネットワークのアクセスポイントかワイヤレスルーターに接続します。本機に表示した映像の上に、透明ボードで文字や線を描くことができます。
- ・ソフトウェアを接続する機器にダウンロードする必要があります。詳しくは下記をご覧ください。
- ・すべての機器との接続を保証するものではありません。

対応端末：

Windows 端末	Windows 10 以降
Chrome OS 端末 *1	EShare アプリ：Chrome OS バージョン 87 以降 *2 Google Play がサポートされていること。 Google Cast: Chrome OS バージョン 92 以降
macOS 端末	macOS v10.15 以降
Android 端末 *1	Android 9 以降
iOS/iPadOS 端末 *1	iOS 14 以降 iPadOS 14 以降

*1 タッチ操作はできません。


*2 音声を送ることはできません。

■ 無線 LAN 接続の設定

ネットワークメニューの「無線 LAN」をオンにして、アクセスポイントに接続します。(47 ページ)

■ EShareServer を起動する

本アプリケーションを使用するためには、認証を行う必要があります。認証にはインターネットを使用します。そのため、本アプリケーションを初めて起動するときは、本機をインターネットに接続してから行ってください。

1. APPLICATION モードのホーム画面で  をタッチする。

■ 他の機器の画面に表示されている画像を表示する

Windows 機器の操作例で説明します。

1. 本機画面の EShare に表示されているアドレスにブラウザでアクセスし、画像を表示したい他の機器にソフトウェアをダウンロードする。
警告画面が表示される場合がありますが、ダウンロードを続けてください。
2. ダウンロードしたソフトウェアをインストールし、起動する。
3. 本機の EShare に表示されている本機の名前を確認し、「接続」をクリックする。
4. 「画面送信」(Windows) または 「画面を共有する」(Android) を選ぶ。
 - ・ 「画面受信」(Windows) または 「TV ミラー」(Android) を選ぶと、本機の画面に表示している画像を、他の機器の画面に表示することができます。
 - ・ 他の機器が本機に接続され、他の機器の画面に表示されている画像が、本機に表示されます。
5. 透明ボードを起動する。
表示している映像上への描画や保存ができます。

ご参考

- ・ ネットワークメニューの「アクセスポイント」がオンのとき、Miracast は使用できません。「アクセスポイント」をオンにすると、本アプリケーションの「設定」の「Miracast:」はオフになります。「Miracast:」をオンにすると、「アクセスポイント」はオフになります。
- ・ ホームページに本アプリケーションの説明書があります。
<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-lc752/download.html>

ファイルマネージャー

内蔵メモリーや本機に接続された USB メモリー内にあるファイルやフォルダーを管理します。
また、ファイルを表示したり再生することができます。

1. APPLICATION モードのホーム画面で「ファイルマネージャー」をタッチする。



■ ファイル操作

新規フォルダーを作成する

1. をタッチする。
フォルダー名入力のダイアログが表示されます。
2. フォルダー名を入力する。
3. 入力が終わったら、「確定」をタッチする。

コピーする / 移動する

1. コピー / 移動したいファイル / フォルダーを表示する。
2. をタッチし、コピー / 移動したいファイル / フォルダーを選択する。
 - 複数のファイル / フォルダーを選択することもできます。
 - 一番下にある でファイル / フォルダーをすべて選択することができます。
3. または をタッチする。
4. コピーまたは移動先のファイル一覧を表示する。
 - 「すべて」をタッチし、コピーまたは移動先のフォルダーを選択します。
5. をタッチする。
ファイル / フォルダーがコピー / 移動されます。

削除する

1. 削除したいファイル / フォルダーを表示する。
2. をタッチし、削除したいファイル / フォルダーを選択する。
 - 複数のファイル / フォルダーを選択することもできます。
 - 一番下にある でファイル / フォルダーをすべて選択することができます。
3. をタッチする。
確認の画面が表示されます。
4. 「OK」をタッチする。

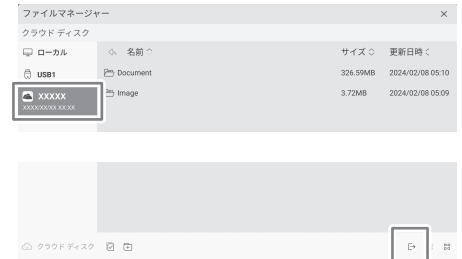
ファイルマネージャー

名前を変える

1. 名前を変えたいファイル / フォルダーを表示する。
2. をタッチし、名前を変えたいファイル / フォルダーを選択する。
3. をタッチする。
4. 新しい名前を入力し、「OK」をタッチする。

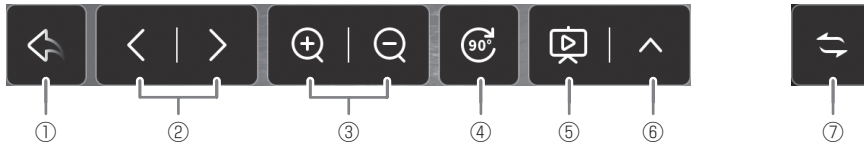
クラウドディスクの使用

1. クラウドディスク をタッチする。
対応するクラウドディスクサービスが表示されます。
 2. クラウドディスクサービスを選び、ログインする。
デバイス欄にクラウドディスクが追加されます。
- ファイルをタッチすると、「ローカル」 - 「Cloud Disk download」フォルダーにコピーされます。直接表示・再生することはできません。
 - 終了するときは、 をタッチして、クラウドディスクサービスからログアウトしてください。



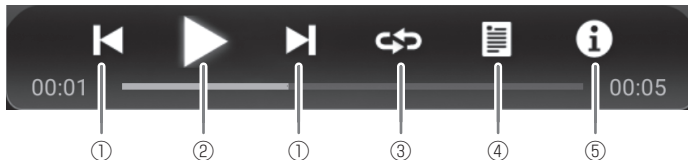
■ ファイルの表示・再生

静止画ファイル



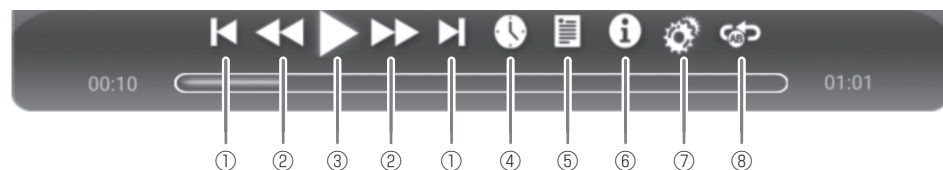
- ① ファイルの一覧に戻ります。
- ② 前 / 次の静止画を表示します。
- ③ 画像を拡大 / 縮小表示します。
ピンチでも拡大 / 縮小できます。
- ④ 画像を 90 度回転します。
- ⑤ スライドショーを始めます。同一フォルダー内の静止画を順に表示します。
 でスライドショーを終わります。
- ⑥ スライドショーの設定
ループ.....再生を繰り返すかどうか設定します。
再生間隔.....再生の間隔を設定します。
- ⑦ 操作バーの表示位置を左右に移動します。

音楽ファイル



- ① 前 / 次の曲を再生します。
- ② 再生します。 で再生を一時停止します。
- ③ 曲を繰り返して再生します。
タッチするたびに変わります。
 リストにある曲を順に再生し、最後の曲まで再生すると、最初の曲から再生します。
 現在再生中の曲を繰り返し再生します。
 リストにある曲をランダムに繰り返して再生します。
- ④ 同一フォルダー内の音楽ファイルのリストを表示します。
リストから曲を選ぶと、その曲を再生します。
- ⑤ 曲の情報を表示します。

動画ファイル



- ① 前 / 次の動画を再生します。
- ② 動画の再生速度を変更します。
- ③ 再生します。 **||** で再生を一時停止します。
- ④ 再生位置を指定した時間に移動します。
- ⑤ 同一フォルダー内の動画ファイルのリストを表示します。
- ⑥ 動画の情報を表示します。
リストから動画を選ぶと、その動画を再生します。
- ⑦ 動画再生に関する設定を行います。
- ⑧ 指定した位置で再生を繰り返します。
 - 1) 「セクションリプレイ」をオンにする。
 - 2) 繰り返しの開始位置で「開始ポイントAを設定」をタッチする。
 - 3) 繰り返しの終了位置で「開始ポイントBを設定」をタッチする。

■ 対応フォーマット

再生できるファイル形式は以下の通りです。
(すべてのファイルの再生を保証するものではありません)

静止画ファイル

拡張子	最大解像度
*.bmp	15360 × 8640
.jpeg (.jpg)	1920 × 1080*
*.png	1920 × 1080

* プログレッシブ形式は 1024 × 768。

音楽ファイル

拡張子	音声コーデック	サンプルレート	ビットレート
*.aac	AAC-LC	8k ~ 48kHz	16k ~ 576kbps
*.mp3	MPEG1/2 layer3		8k ~ 320kbps
*.ogg	Vorbis	6k ~ 48kHz	8k ~ 500kbps

ファイルマネージャー

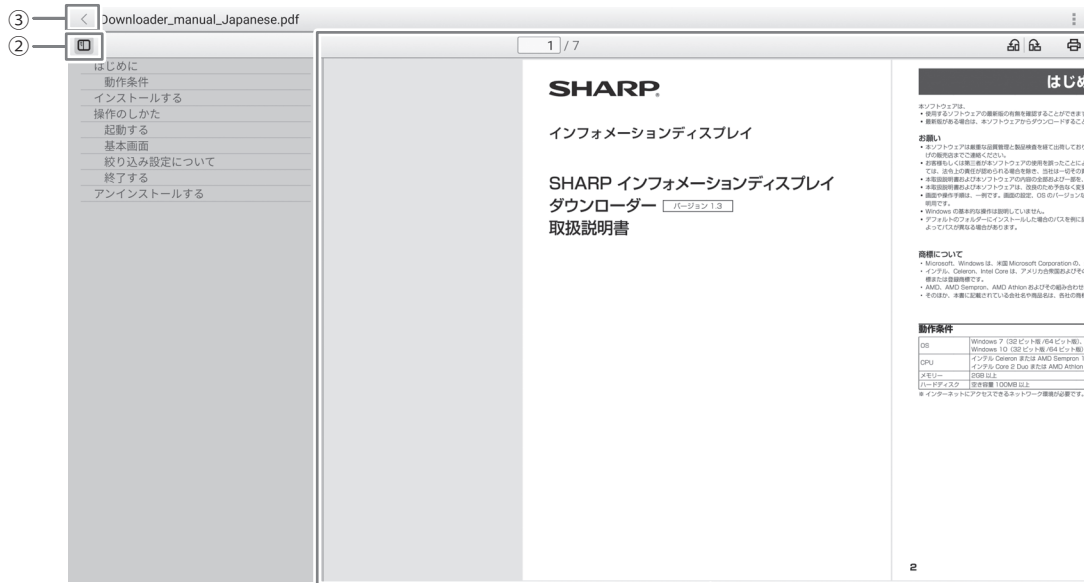
動画ファイル

拡張子	動画コーデック	音声コーデック	最大解像度	最大ビットレート		
.3gp (.3GP2)	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@Level 5) *1		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
	H.263					
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)					
.asf (.asx)	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	4096 × 2304@60fps	200Mbps		
*.avi	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@Level 5)		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
	H.263					
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)					
*.dat	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
*.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
*.mkv	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM, opus	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@Level 5) *1		4096 × 2304@60fps	160Mbps		
	H.264 (BP, MP, HP @Level 5.1)		4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	200Mbps		
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @ Level 6.1)					
	vp8				1920 × 1080@60fps	60Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))				4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	60Mbps
*.mov	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@Level 5) *1		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
	H.263					
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)					
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @ Level 6.1)		4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	200Mbps		
*.mp4	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@Level 5)		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
	H.263					
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)					
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @ Level 6.1)				4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	200Mbps
	vp8		1920 × 1080@60fps	60Mbps		
*.VOB	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
.mpg (.mpeg)	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
*.webm	vp8	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM, opus	1920 × 1080@60fps	60Mbps		
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))		4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	60Mbps		
*.ts	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920 × 1080@60fps	80Mbps		
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096 × 2304@60fps	200Mbps		
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @ Level 6.1)		4096 × 2304@60fps 8192 × 4320@30fps	200Mbps		

*1 GMCは非対応。

PDF Viewer

「ファイルマネージャー」などのアプリケーションで PDF ファイルを開くと起動します。



①

① PDF を表示します。

ピンチで表示を拡大 / 縮小します。

ダブルタップで表示を拡大します。

/ 7 : 現在のページ / 総ページ数を表示します。

  : ページの表示を 90 度回転します。すべてのページが回転します。

 : 印刷します。(下記)

② PDF のしおりを閉じます / 表示します。

③ アプリケーションを終了します。

Web ブラウザー

ホームページを閲覧します。

1. APPLICATION モードのホーム画面から「Web ブラウザー」をタッチする。



終了する

最近のアプリバーから Web ブラウザーを終了します。

ご参考

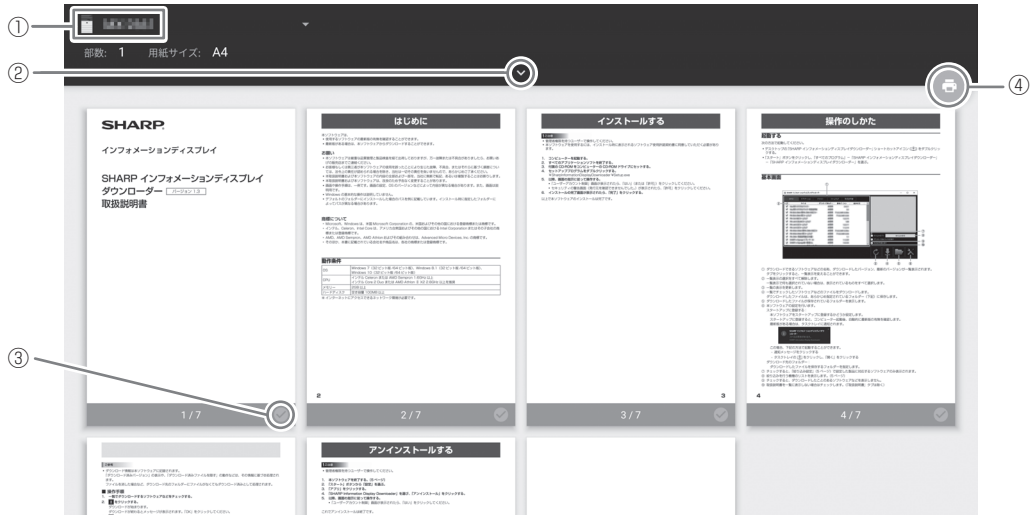
- ホームページに本アプリケーションの説明書があります。
<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-1c752/download.html>
- サイズの大きいホームページを表示すると、Web ブラウザーが終了する場合があります。
- 正しく動作しない場合は、日付、時刻が正しく設定されているか確認してください。
- Web ブラウザーの設定を変更する場合、パスワードが必要です。(出荷時設定) (45 ページ)


!ご注意

- ホームページ閲覧には十分に注意してください。
悪意のあるホームページでは、入力内容が盗み取られたり、不正なアプリがダウンロードされたりします。
不正なアプリをインストールすると、ウィルスの感染や通信内容を盗み見られる可能性があります。
- ログインして使用するホームページでは、必ずログアウトしてください。
ログインしたままだと、ID などの個人情報が、第三者に知られる可能性があります。

印刷

同一ネットワーク上の Sharp Print Service Plugin に対応したシャープ製複合機で印刷することができます。



- ①  がある複合機を選びます。
- ② 印刷の設定を行います。
- ③ 印刷するページをチェックします。
- ④ 印刷します。

ソフトウェアのアップデート (Updater)

APPLICATION モードに出荷時搭載されているソフトウェアのアップデートを行います。(インターネットにアクセスできるネットワーク環境が必要です。)

APPLICATION モードのホーム画面で「アプリ一覧」をタッチ、「Updater」をタッチします。

Updater を使用するには、パスワードが必要です。(出荷時設定) (45 ページ)

「ソフトウェア使用許諾」が表示されます。「OK」を選んでください。

Updater で配布されるソフトウェアを使用するには、「ソフトウェア使用許諾」に同意していただく必要があります。



① 情報表示領域

ダウンロード済みやダウンロード可能なソフトウェアの情報を表示します。

更新通知: 「更新を通知する」に設定されている場合、表示されます。チェックを外すと、そのソフトウェアは通知されません。

② 再取得

情報表示領域を最新の情報に更新します。

③ ダウンロード

選択したソフトウェアをダウンロードします。

④ インストール

選択したソフトウェアをインストールします。

⑤ 設定

Updater に関する設定を行います。

- 更新済みの項目を隠す 更新済みのソフトウェアを情報表示領域に表示するかどうかを設定します。
- 新しいバージョンを通知 ソフトウェアが更新された場合、メッセージを表示するかどうかを設定します。
- 自動更新 ソフトウェアを自動で更新するかどうかを設定します。
- 自動更新日 「自動更新」がオンのとき、ソフトウェアを自動で更新する曜日を設定します。
- 自動更新時刻 「自動更新」がオンのとき、ソフトウェアを自動で更新する時刻を設定します。
- Updater について 本アプリケーションの情報を表示します。
- リセット 本アプリケーションの設定を初期化します。

ご参考

- 「e-Signage S プレーヤー A1」を使用しているときは、ソフトウェアのインストールの前に、「e-Signage S プレーヤー A1」を終了させてください。APPLICATION モードのホーム画面で「アプリ一覧」、「e-Signage S プレーヤー A1 設定」を選び、「プレーヤー終了」を選びます。また、「自動更新」は使用しないでください。

設定メニュー

メニューの基本操作

映像・音声などの調整を行います。本機の設定を行います。

！ご注意

- ・メニューなどの表示中に、主電源スイッチを「切」にしないでください。設定内容が初期化される場合があります。

タッチで操作してください。

1. アプリケーションモードのホーム画面で「システム設定」をタッチする。

入力映像の調整を行う場合は、サイドバーの  をタッチし、「設定」をタッチします。



2. 各項目を設定する（46 ページ）

3. 設定が終わったら、「X」をタッチする。

■ パスワードについて

- ・ 下記のとおり、パスワードが必要です。パスワードを入力する画面が表示されます。（出荷時設定）
 - ネットワークメニューやシステムメニューの設定を行うとき
 - 特別機能メニューの設定を行うとき
 - Web ブラウザーの設定を行うとき
 - Updater を使用するとき
- ・ 初めて使用するときは、パスワードを設定する画面が表示されます。パスワードを設定してください。

メニュー項目の詳細

■ 本体設定

モニター

パワーセーブモード

オフにすると電源待機状態からの起動時間が短くなります。ただし、電源待機時の消費電力が増えます。APPLICATION モードは起動した状態が続きます。

オンにすると電源待機時の消費電力を減らすことができます。APPLICATION モードは終了します。ただし、電源待機状態からの起動時間が長くなります。

オンの場合、Wake On LAN を有効にするかどうかを設定してください。(下記)

パワーマネージメント

無信号状態で入力信号待機状態や電源待機状態に移行するかどうかを設定します。

無効.....移行しません。

信号待機.....入力信号待機状態に移行します。

電源待機.....無信号状態が約 5 分続くと、電源待機状態に移行します。

アプリケーションの未保存のデータは消えます。

Wake On LAN

「パワーセーブモード」がオンのとき、Wake On Lan を有効にするかどうかを設定します。

オンのときの電源待機状態は「ネットワークスタンバイモード」となります。

オフのときの電源待機状態は「スタンバイモード」となります。

無操作オフ

操作がない場合に、電源待機状態に移行するかどうかを設定します。移行する場合は、移行までの時間を設定します。

ホーム画面.....アプリケーションモードのホーム画面表示中の動作について設定します。

アプリ / 外部入力 ... アプリケーションモードのホーム画面以外 (アプリケーションの画面や外部入力) 表示中の動作について設定します。

ホーム画面

ホーム画面アプリアイコン位置

APPLICATION モードのホーム画面に配置するアプリケーションのアイコンを設定します。

その他

サイドバー

サイドバーを表示させるかどうかを設定します。

ロゴ画面

起動時にロゴ画面を表示するかどうかを設定します。

起動アニメーション

起動時にアニメーションを表示するかどうかを設定します。

カラーユニバーサルデザイン

下記のアプリケーションは、色覚の個人差を問わず、より多くの人が見やすいよう、カラーユニバーサルデザインに配慮して作られています。

オンにすると、カラーユニバーサルデザインに配慮した表示になります。

- ・透明ボード
- ・ホワイトボード

■ ネットワーク

無線 LAN

ワイヤレスアダプター取り付け時、無線 LAN を使用するかどうかを設定します。使用する場合、アクセスポイントを設定します。無線 LAN 使用時は「アクセスポイント」を使用することはできません。

イーサネットと同時に使用することはできません。イーサネットに接続がある場合、イーサネットが優先されます。

イーサネット

LAN 端子を使用するかどうかを設定します。

使用する場合、IP アドレス等の設定を行います。

アクセスポイント

ワイヤレスアダプター取り付け時、本機をアクセスポイントとして使用するかどうかを設定します。

設定を変更する場合は、「変更」をタッチしてください。「アクセスポイント名」、「暗号化モード」、「パスワード」を変更することができます。

設定変更後「保存」をタッチしてください。

アクセスポイント使用時は、「無線 LAN」を使用することはできません。

通信設定

ネットワークディスプレイ制御

ネットワーク経由で本機を制御するかどうかを設定します。

詳細設定：

ユーザー名..... 本機に接続するときのアカウント名を設定します。

パスワード..... 「認証にセキュアなプロトコルを使用」がオフのとき、本機に接続するときのパスワードを設定します。

ポート番号..... 使用するポート番号を設定します。

自動ログアウト時間（分）..... 通信が無い状態が続いたとき、自動的にログアウトする時間を分単位で設定します。

認証にセキュアなプロトコルを使用：

本機に接続するとき、認証にセキュアなプロトコルを使用する場合は、オンにします。

オンの場合、公開鍵ファイルの設定を行います。

アップロード..... 公開鍵ファイルを本機にアップロードします。

ダウンロード..... 本機にアップロードされている公開鍵ファイルを書き出します。

削除..... 本機にアップロードされている公開鍵ファイルを削除します。

本機では、下記の公開鍵に対応しています。

RSA (2048bit 以上)、DSA、ECDSA-256、ECDSA-384、ECDSA-521、ED25519

リセット..... 「ネットワークディスプレイ制御」の設定を工場出荷時の状態に戻します。

接続禁止フィルター

本機への接続を禁止するかどうかを設定します。

禁止する場合、「詳細設定」で接続を禁止する IP アドレスを指定します。

コマンドフォーマット

コマンドのフォーマットを選びます。

各コマンドの詳細は、下記ホームページの説明書を参照ください。

<https://smj.jp.sharp/bs/education/kokuban/pn-lc752/download.html>

設定メニュー

■ 一般

カスタム

壁紙

APPLICATION モードのホーム画面の背景を設定します。

音声調整

音量

音量を調整します。

最大音量

それ以上音量が上がらないように最大の音量を設定します。

バランス

音声の左右のバランスを調整します。

サウンドモード

音声モードを選びます。

低音..... 低音の音量を調整します。「サウンドモード」が「カスタム」のときに設定することができます。

高音..... 高音の音量を調整します。「サウンドモード」が「カスタム」のときに設定することができます。

Freeze 消音

Freeze 時に音声を消すかどうかを設定します

音声出力

音声出力端子から出力される音量について設定します。

設定に関係なく、デジタル音声出力（光）端子からの音量は固定されます。

可変 1 音量調整で、本機のスピーカーと音声出力端子の音量を同時に調整します。

可変 2 音量調整で、音声出力端子の音量を調整します。

本機のスピーカーから音声は出力されません。

固定..... 音声出力端子の音量は固定されます。出力先の機器で音量を調整してください。

映像調整

明るさ

画面の明るさを調整します。

カラーモード (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

画面のカラーモードを選びます。

黒レベル (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

映像信号の全体的な明るさを調整します。カラーモードが「カスタム」のときに設定することができます。

コントラスト (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

映像の明るい部分と暗い部分の差を調整します。カラーモードが「カスタム」のときに設定することができます。

色相 (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

色相を調整します。カラーモードが「カスタム」のときに設定することができます。

シャープネス (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

画像のシャープさを調整します。カラーモードが「カスタム」のときに設定することができます。

RGB 入力レンジ (HDMI/OPS)

RGB 入力信号のレンジを設定します。

HDMI、OPS のとき「自動」にすると、自動的に設定します。通常は、「自動」でお使いください。

「自動」で正しく設定できない場合は、映像に合わせて設定してください。設定が異なると、黒が浮いたり、階調がつぶれたりして表示されます。

色温度

色温度を選びます。


コンパス

コンパスを使用するかどうか設定します。

自動的に閉じるまでの時間

ショートカットが閉じるまでの時間を設定します。「常に表示」では、閉じる操作を行うまで表示します。

閉じた際の表示

ショートカットが閉じたとき、コンパス  を表示するかどうか設定します。

表示スタイル

コンパスの表示方法を選びます。

円形 ショートカットが円形に並んで表示されます。

一列 ショートカットが横一列に表示されます。

コンパスの編集

コンパスに表示するアプリケーションを変更します。

画面録画

画面録画 (22 ページ) の設定を行います。

解像度

録画する動画ファイルの解像度を選びます。

ボリュームソース

記録する音声を選びます。

制限時間

最大録画時間を設定します。

■ デバイス**Bluetooth**

ワイヤレスアダプター取り付け時、市販の Bluetooth 機器を使用するかどうか設定します。

受信したファイル

ファイルマネージャーで、受信ファイルの一覧を表示します。

Bluetooth 名

本機の Bluetooth 機器としての名前を変更します。

ペアリング済みデバイス

接続済み機器のリストが表示されます。

使用可能なデバイス

接続可能な機器のリストが表示されます。接続する機器を選びます。

プリンター

接続されているプリンターのリストが表示されます。使用するプリンターを選びます。

マイク

接続されているマイクのリストが表示されます。使用するマイクを選びます。

カメラ

接続されているカメラのリストが表示されます。使用するカメラを選びます。

■ 入力

端子設定

画面サイズ (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)

画面サイズを切り換えます。(28 ページ)

PC モード (HDMI)

HDMI 入力端子で表示するコンテンツを設定します。

自動..... 自動で切り替えます。

PC コンピュータとして表示します。

ビデオ..... AV 機器として表示します。

CEC 設定 (HDMI)

HDMI 入力端子に接続されている機器との HDMI CEC による連動について設定します。

HDMI CEC 連動

オンのとき、連動を使用します。

オフのとき、連動しません。

連動起動設定.....「HDMI CEC 連動」がオンのとき、機器の操作に連動して本機の電源を入れるかどうか設定します。

HDMI モード (HDMI)

HDMI 入力端子で表示するコンテンツの処理方法とデコード方式を、端子ごとに設定します。

モード 1 通常使用。

最も一般的な色空間、エンコード方式に対応しています。

モード 2 4K に対応していない機器を接続したときなど、「モード 1」で正しく表示できないときに使用します。

VGA 画像 (D-SUB)

現在入力されている映像信号を使って、「クロック」「フェーズ」「水平位置」「垂直位置」を自動的に調整します。

「自動調整」をタッチすると実行されます。「D-SUB」でコンピューターの画面を初めて表示させるときや、そのコンピューターの設定を変更したあとは、自動調整を行ってください。(52 ページ)

水平位置 (D-SUB)

映像の左右の位置を調整します。

垂直位置 (D-SUB)

映像の上下の位置を調整します。

クロック (D-SUB)

該当映像のサンプリングクロックの周波数を調整します。縦じま状のちらつきがあるときに調整してください。

調整用パターン (52 ページ) を利用するときは、調整用パターンに縦じま状のノイズが出ないように調整してください。

フェーズ (D-SUB)

該当映像のサンプリングクロックの位相を調整します。細かな文字などを出したときにコントラストがつかなくなったり、映像の端にちらつきが出るときに調整してください。調整用パターン (52 ページ) を利用するときは、調整用パターンに横じま状のノイズが出ないように調整してください。

※「フェーズ」の調整は、「クロック」を正しく調整したあとに行ってください。

その他

無信号検出時自動入力切換

現在の入力モードが無信号になったとき、別の入力モードに自動的に変えるかどうか設定します。

「ラスト入力モード」は前回の入力モードになります。

接続時自動入力切換

入力端子に映像信号が入力された場合、その端子に入力を自動的に変えるかどうか設定します。拡張スロットは対象外です。

(入力信号によっては、入力が変わらない場合があります。)

起動時入力モード

電源を入れたときの入力モードを設定できます。

「ラスト入力モード」は前回電源を切ったときの入力モードになります。

スタートアップアプリ

起動時入力モードで「APPLICATION」を設定しているとき、自動で起動するアプリケーションを設定します。

入力モード名

入力モード名を端子ごとに変えることができます。

■ システム

日付と時刻

日付と時刻の自動設定

日付・時刻をネットワークから自動で設定するかどうかを設定します。

日付と時刻

「日付と時刻の自動設定」がオフの場合に日付と時刻を設定します。

日付形式

日付の表示形式を設定します。

24 時間表示

時刻の表示を 24 時間表示にするかどうかを設定します。

タイムゾーン

タイムゾーンを設定します。

言語とキーボード

仮想キーボード

画面に表示するキーボードを選びます。

言語選択

画面の表示言語を設定します。

スケジュール

スケジュールを追加 (52 ページ)

指定の時刻に電源を入れることができます。

指定の時刻に電源を切ることができます。

指定の時刻に再起動することができます。

システム更新

ファームウェアバージョンの確認およびファームウェアのアップデートを行います。

ファームウェアが入った USB メモリーを本機に接続したあと、「確認」をタッチすると、ファームウェアが更新されます。

セキュリティ

管理者パスワードロック

下記のとおり、パスワードが必要かどうかを設定します。

- ネットワークメニューやシステムメニューの設定を行うとき
- 特別機能メニューの設定を行うとき
- Web ブラウザーの設定を行うとき
- Updater を使用するとき

画面ロック

下記の場合に画面をロックするかどうかを設定します。

- 主電源を切ったとき。
- 電源待機状態、入力信号待機状態、バックライトオフになったとき。
「自動画面ロック」で画面をロックするまでの時間を設定します。
- コントロールパネルの画面ロックをおこなったとき (24 ページ)。

画面をロックする場合は、解除方法を設定します。

パターンロックロック解除時に入力するパターンを設定します。

パスワードロックロック解除時に入力するパスワードを設定します。

自動画面ロック

画面をロックするまでの時間を設定します。

USB メモリー有効

USB メモリーの使用を許可するかどうかを設定します。

端末情報

本機の情報を表示します。

■ スケジュールについて

指定の時刻に電源を入/切することができます。
システムメニューの「スケジュール」で設定します。



1. 「スケジュールを追加」の「+」をタッチする。
2. 電源オン、電源オフ、再起動を選ぶ。
3. 実施する時刻と曜日を設定する。
再起動の場合は、実施する時刻を設定します。再起動は毎日実施されます。
4. 「保存」をタッチする。
スケジュールが一覧に表示されます。
5. スケジュールをオンにする。
スケジュールをオフにすることもできます。

！注意

- スケジュールを設定したときは、主電源を切らないでください。
- 日付・時刻を正しく設定してください。(51 ページ)
日付・時刻が設定されていない場合、スケジュールが動作しません。
- 設定されている日付・時刻が正しいか、定期的に確認してください。
- 電源オフスケジュールでは、電源オフの時間になると画面にメッセージが表示されます。「キャンセル」を選ぶと、電源オフを中止することができます。
- 各スケジュールは、6分以上間隔を空けて設定する必要があります。


ご参考

- スケジュールは 15 件まで登録できます。

コンピューター画面の調整について

■ 自動調整

「D-SUB」でコンピューターの画面を初めて表示するときや、そのコンピューターの設定を変更したあとには、画面の自動調整を行ってください。

1. 入力を「D-SUB」に切り換え、調整用パターンを表示する。(下記)
2. サイドバーの  をタッチし、「設定」をタッチする。
3. 入力メニューの「自動調整」をタッチする。

ご参考

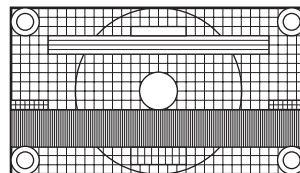
- 1 回の自動調整で正しく調整できない場合は、自動調整を 2～3 回繰り返してみてください。さらに必要に応じて、手動で微調整を行ってください。

■ 調整時の画面表示

画面を調整する場合は、あらかじめ画面全体が明るくなるような画像を表示してください。Windows をお使いの場合は、調整用パターンを利用してください。調整用パターンは、インフォメーションディスプレイダウンロードを使ってダウンロードします。

調整用パターンの表示

1. ダウンロードした「Adj_uty.exe」をダブルクリックする。
調整用パターンが表示されます。
自動または手動による調整を行ってください。



2. 調整が終わったら、コンピューターの [Esc] キーを押す。
調整用パターンが消えます。

ご参考

- 使用するコンピューターの表示モードが 6 万 5 千色の場合、カラーパターンの各色の階調が異なって見えたり、グレースケールが色付きに見えることがあります。(入力信号の仕様によるもので、故障ではありません。)

リセット・機能制限設定（特別機能メニュー）

設定を工場出荷時に戻したり、操作を制限することができます。特別機能メニューを使用するには、パスワードが必要です。（出荷時設定）(45 ページ)

特別機能メニューの閉じかた

- ・ リモコンの RETURN ボタンを押す。

リモコンで操作します。

1. FUNCTION ボタンを押したあと、10 秒以内に MENU ボタンを押す。

特別機能メニューが表示されます。



オールリセット

設定を工場出荷時の状態に戻します。
APPLICATION モードでは、出荷時搭載ソフトウェアのみ設定が初期化されます。
「オールリセット」を選ぶと、確認のメッセージが表示されます。「オールリセット」を選んでください。
初期化が終わると、本機は再起動します。

モニターロック

本体の操作を禁止することができます。
しない..... 操作可能
全ボタン 本体のボタン操作を禁止
タッチ タッチ操作を禁止
全ボタン & タッチ 本体のボタンおよびタッチ操作を禁止

リモコンロック

リモコンによるボタン操作を禁止することができます。
しない..... 操作可能
全ボタン すべてのボタン操作を禁止
電源・音量操作以外..... 電源操作、VOLUME+/- 以外の操作を禁止

アプリケーションロック

以下のアプリケーションの使用を禁止するかどうか設定します。

- ・ Updater
- ・ TeleOffice
- ・ コンピューター制御
- ・ EShareServer
- ・ WPS Office
- ・ Web ブラウザー

故障かな？と思ったら

故障かな？と思ったら、修理を依頼される前に次の点をご確認ください。
アフターサービスについては 56 ページをご覧ください。

映像も音声も出ない

- 電源ランプが消えている
 - 本機に電源が供給されていますか。
 - 電源コードは正しく接続されていますか。(14 ページ)
 - 主電源スイッチが「切」になっていませんか。(17 ページ)
- 電源ランプがオレンジ色に点灯または点滅 (2 秒間隔) している
 - 電源待機状態になっています。電源を入れてください。(17 ページ)
- 電源ランプがオレンジ色に点滅 (1 秒間隔) している
 - 入力信号がありません。
 - ケーブルを接続した入力端子に合った入力モードが選択されていますか。(23 ページ)
 - 外部機器を接続している場合、機器側が動作 (再生) 状態になっていませんか。

リモコンが動作しない

- 電池の極性 (+, -) が逆になっていませんか。(15 ページ)
- リモコンの乾電池が消耗していませんか。
- リモコンは本体のリモコン受光部に向けてお使いください。(15 ページ)
- リモコンの操作を禁止していませんか。(53 ページ)

リモコンの「HDMI 接続機器操作ボタン」が動作しない

- 入力モードが APPLICATION のときは、APPLICATION モードの操作を行います。
- 入力メニューの「CEC 設定」の「HDMI CEC 連動」はオンになっていますか。
- 一度他の入力モードに変え、再度入力モードを HDMI に変えてみてください。

音が左右逆になる

片方しか音が出ない

- 音声ケーブル (市販品) は正しく接続されていますか。
- 設定メニューの「音声調整」の「バランス」の設定を確認してください。(48 ページ)

映像は出るが音声が出ない

- 消音になっていませんか。
- 音量調整が最小になっていませんか。
- 音声ケーブル (市販品) は正しく接続されていますか。
- 設定メニューの「音声調整」の「音声出力」の設定は正しいですか。

映像が乱れる

- 対応可能な信号でない場合が考えられます。
- 「D-SUB」で使っている場合、画面の自動調整を行ってください。

HDMI 入力端子の映像が正しく表示できない

- HDMI ケーブルは 4K に対応した HDMI 規格認証品ですか。規格外のケーブルでは正しく動作しません。
- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(59 ページ、60 ページ)
- 接続されている機器が 4K 非対応の場合、「HDMI モード」を「モード 2」に設定してください。

DisplayPort の映像が正しく表示できない

- DisplayPort ケーブルは 4K に対応した DisplayPort 規格認証品ですか。規格外のケーブルでは正しく動作しません。
- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(59 ページ、60 ページ)

D-sub 入力端子の映像が正しく表示できない

- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(59 ページ)

USB Type-C の映像が正しく表示できない

- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(59 ページ、60 ページ)

操作ボタンが効かない

画面に何も映らない

- 外部からの雑音や妨害ノイズにより、正常に動作しないことがあります。一度本体の主電源を入れ直し、動作を確認してください。

入力モードが自動的に変わる

- 「接続時自動入力切替」がオンのとき、入力端子に映像信号が入力された場合、自動的にその端子に入力モードが変わります。そのため、コンピューターがシステムスタンバイから復帰すると、入力モードが変わる場合があります。

タッチパネルが反応しない

- USB ケーブルは正しく接続されていますか。
- タッチ操作を禁止していませんか？ (24 ページ、53 ページ)

タッチパネルの反応が遅い**反応しない箇所がある****異なる場所にタッチされる**

- 直射日光や強い光が当たっていませんか。本機は赤外線を利用したタッチパネルのため、正しく動作しない場合があります。
- 赤外線受発信部と操作するタッチペン・指の間に、障害物はありませんか。障害物があると正しく動作しません。タッチペンを持つ指や服の袖が画面近くにあっても正しく動作しません。
- 赤外線受発信部が汚れていませんか。汚れは柔らかい布で軽くふきとってください。
- 約 3mm × 約 3mm より細いものでタッチしても、赤外線では検出できず正しく動作しない場合があります。
- 本機の電源をオンにするとき、タッチパネルに触らないでください。タッチパネルに触れると、赤外線受発信部の素子不良として検出され、正しく動作しない場合があります。
- 画面サイズを「ワイド」にしてください。(28 ページ)

画面が暗い

- 本体の内部温度が高温になり、温度上昇を防止するため、バックライトの輝度が自動的にさがります。
- 温度が上昇した原因を取り除いてください。

ときどき“ピシッ”と音がする

- 温度の変化により、キャビネットがわずかに伸縮する音です。性能その他に影響はありません。

電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅している

- 温度異常を防止するため、本体の内部温度が高温になると、バックライトの輝度が自動的にさがります。その場合、電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅します。
- さらに内部温度が上昇すると、本機は自動的に電源待機状態になります。(電源ランプはオレンジ色と青色の交互に点滅します。)
- 温度が上昇した原因を取り除いてください。
 - 温度が上昇して電源待機状態になったときは、本機の電源を入れ直すことで表示状態に戻せますが、温度が上昇した原因を取り除かないと、すぐにまた電源待機状態になります。
 - 本機の設置状態や場所が、温度が上がりやすい状態にないかご確認ください。本体後面などの通風孔がふさがれていると、温度が上がりやすくなります。
 - 本機の内部や通風孔にほこりがたまっていると、内部の温度が上がりやすくなります。外部から取り除けるほこりはこまめに取り除いてください。内部のほこりの除去については、お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。

スピーカーから音が鳴らない**マイクが使えない****WEB カメラが使えない**

- USB や Bluetooth で他のデバイスが接続されていませんか。
- 同等のデバイスが複数接続されている場合、下記の順に使用されます。
 - Bluetooth → USB → 内蔵 (スピーカーのみ)
- 不要なデバイスは外してください。
- Bluetooth ヘッドセットのマイクを使用することはできません。本機は HSP/HFP に対応していません。
- TeleOffice 使用時は、Bluetooth マイク / スピーカーを接続しないでください。音声が出られなくなります。
- 別のアプリケーションがデバイスを使用していませんか？ 複数のアプリケーションでデバイスが同時に使用できない場合があります。その場合は、アプリを終了してください。
- デバイスを使用しているときは、入力モードを切り換えしないでください。入力切換に合わせて接続機器が変わるため、正しく認識されず、動作しない場合があります。この場合、本機または接続機器の電源を入れ直してください。

Bluetooth 機器が接続できない**Bluetooth 機器の接続が切れる**

- USB 延長ケーブル (市販品) を APPLICATION モード用 USB 端子に接続し、ワイヤレスアダプター (付属) を USB 延長ケーブル (市販品) に接続してください。ワイヤレスアダプター (付属) を本機の正面から見るところに置いてください。

アフターサービスについて

■ 製品の保証について

この製品には保証書がついています。保証書は、販売店にて所定事項を記入してお渡ししますので、内容をよくお読みのうえ大切に保存してください。

保証期間はご購入の日から1年間です（ただし、光源のLEDバックライトやペン先は消耗品ですので、保証の対象になりません）。

1日16時間を越える連続稼働使用は保証対象外となります。保証期間中でも修理は有料になることがありますので、保証書をよくお読みください。

保証書が適用される範囲は、製品のハードウェア部分に限らせていただきます。

修理の際の取り外し、再設置に要する費用は、別途お客様負担となります。

製品のハードウェア部分に起因しない不具合について復旧作業を行う場合は、別途作業費を申し受けます。

■ 補修用性能部品について

当社は、原則として、本製品の補修用性能部品を製造打切後、5年間保有しています。補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品のことです。

■ 修理を依頼される時は（出張修理）

先に「故障かな？と思ったら」（54ページ）をお読みのうえ、もう一度お調べください。それでも異常があるときは、使用をやめて、電源コードをコンセントから抜き、ご購入の販売店またはもよりのお客様ご相談窓口（セットアップマニュアル）にご連絡ください。ご自分での修理はしないでください。たいへん危険です。

ご連絡していただきたい内容

- ・品名：インフォメーションディスプレイ
- ・形名：PN-LC752/PN-LC652
（取り付けている別売品があれば、その形名も連絡ください。）
- ・ご購入日（年月日）
- ・故障の状況（できるだけ具体的に）
- ・ご住所（付近の目印も併せてお知らせください。）
- ・お名前
- ・電話番号
- ・ご訪問希望日

保証期間中

保証書をご提示ください。保証書の規定に従って修理させていただきます。

保証期間が過ぎているときは

修理によって機能が維持できる場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

修理料金のしくみ

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

技術料	故障した製品を正常に修復するための料金です。
部品代	修理に使用した部品代金です。
出張料	製品のある場所へ技術者を派遣する場合の料金です。

アフターサービスについてわからないことは、ご購入の販売店またはもよりのお客様ご相談窓口（セットアップマニュアル）にお問い合わせください。

仕様

製品仕様

形名	PN-LC752		PN-LC652
液晶表示素子	75V型ワイド (対角 189.3cm) TFT 液晶		65V型ワイド (対角 163.9cm) TFT 液晶
最大解像度	3840 × 2160		
最大表示色	約 10.7 億色		
画素ピッチ	水平 0.430mm × 垂直 0.430mm	水平 0.372mm × 垂直 0.372mm	
輝度 (標準値)	450cd/m ² ※ 1		
コントラスト比 (標準値)	1200 : 1		
視野角	左右 178° / 上下 178° (コントラスト比 ≥ 10)		
表示画面サイズ	横 1649.7mm × 縦 927.9mm	横 1428.5mm × 縦 803.5mm	
映像入力信号	アナログ RGB (0.7Vp-p) [75 Ω]		
同期入力信号	水平 / 垂直セパレート (TTL : 正 / 負)		
プラグ&プレイ	VESA DDC2B 対応		
入力端子	映像	ミニ D-sub15 ピン (3 列) (1 系統) ミニ AV (1 系統) HDMI (3 系統) DisplayPort (1 系統) USB Type-C (1 系統)	
	シリアル (RS-232C)	D-sub9 ピン (1 系統)	
	音声	φ 3.5mm ミニステレオジャック (1 系統)	
出力端子	映像	HDMI (1 系統)	
	音声	φ 3.5mm ミニステレオジャック (1 系統) デジタル音声出力 (光) (1 系統)	
USB 端子	USB 3.0 準拠 × 4		
LAN 端子	10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T		
システム	CPU	Arm Cortex-A55 (クアッドコア)	
	メモリー	4GB	
	ストレージ	16GB	
無線 LAN	IEEE802.11ac/n/a/g/b 準拠 暗号化モード : エンハンストオープン、WEP、WPA、WPA2		
Bluetooth	4.2 準拠 対応プロファイル : A2DP、AVRCP、GATT、HID		
拡張スロット	19V、4.74A (別売品での機能拡張時の供給電力)		
スピーカー出力	15W+15W		
タッチパネル	検出方式	赤外線遮断方式	
	コンピューター接続端子	USB (3.0 準拠) (B タイプ) (2 系統)	
電源 ※ 2	AC100-240V、4.7A、50/60Hz	AC100-240V、4.4A、50/60Hz	
使用温度条件 ※ 3 ※ 4	5 ~ 35℃		
使用湿度条件 ※ 4	20 ~ 80% (結露なきこと)		
消費電力 ※ 5 (最大 / ネットワークスタンバイモード ※ 6 / スタンバイモード ※ 6)	200W (420W/2W/0.5W)	180W (390W/2W/0.5W)	
外形寸法 (突起部を除く)	幅約 1722.5mm × 奥行約 107.1mm × 高さ約 1032.1mm	幅約 1511.6mm × 奥行約 85.9mm × 高さ約 917.9mm	
質量	約 54kg	約 38.5kg	
梱包時寸法	幅約 1900mm × 奥行約 225mm × 高さ約 1125mm	幅約 1660mm × 奥行約 225mm × 高さ約 1010mm	
梱包時質量	約 65kg	約 49kg	

※ 1 輝度は、入力モードや映像調整の設定などにより変わります。また、輝度は経年により劣化します。一定の輝度を維持するものではありません。液晶パネルの輝度であり、製品の輝度とは異なります。

※ 2 AC200V (50/60Hz) のコンセントを使用するときは、別売の電源コード (QACCJ1093MPPZ) を使用してください。

※ 3 別売品取り付け時の温度条件は、別売品の説明書をご確認ください。別売品を付けると温度条件が変わる場合があります。

※ 4 接続するコンピューター等の条件も確認し、それらすべてを満たす条件内でご使用ください。

※ 5 工場出荷時の設定条件 (別売品未装着)。

※ 6 別売品未装着時。

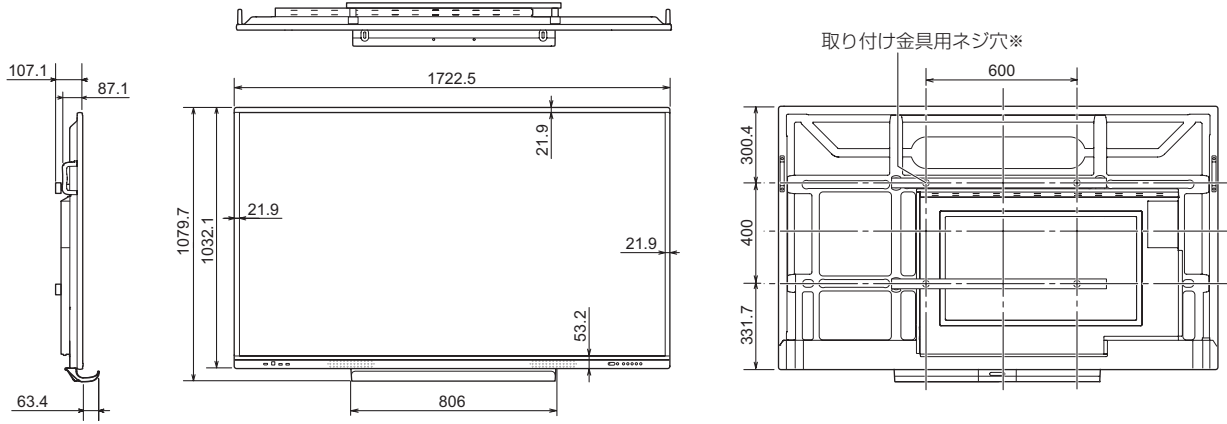
仕様

■ 寸法図

数値はおよその値です。

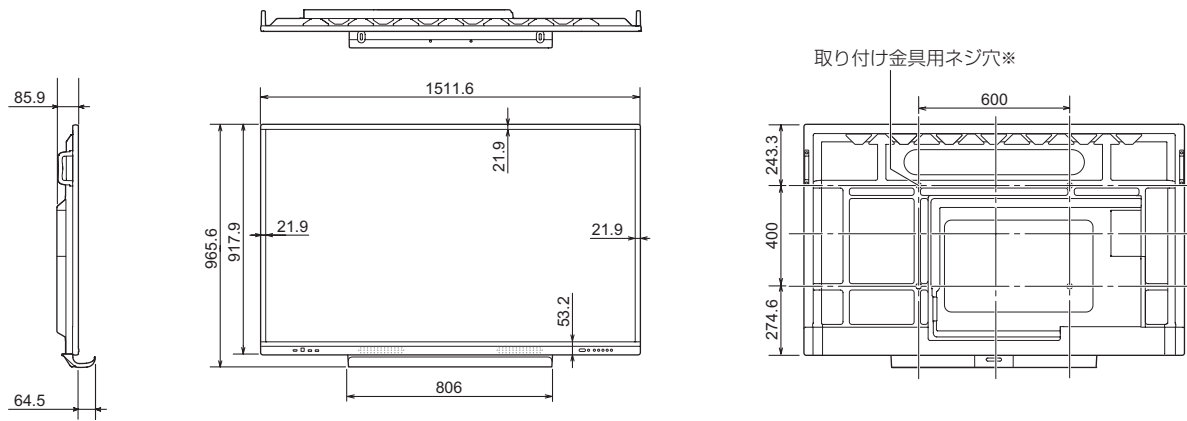
[PN-LC752]

(単位:mm)



[PN-LC652]

(単位:mm)



※ VESA 規格の金具の取り付けには、M8 ネジで、長さが取り付け金具の厚さ +10 ~ 15mm のものを使用してください。

■ PC 対応信号タイミング

解像度		水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)	ドット周波 数 (MHz)	デジタル			アナログ
					HDMI	DisplayPort	USB-C	D-SUB
VESA	640 × 480	31.5	60	25.175	○	○	○	○
	800 × 600	37.9	60	40	○	○	○	○
	1024 × 768	48.4	60	65	○	○	○	○
	1280 × 960	60	60	108	○	○	○	○
	1280 × 1024	64	60	108	○	○	○	○
	1360 × 768	47.7	60	85.5	○	○	○	○
	1440 × 900	55.9	60	106.5	○	○	○	○
	1680 × 1050	65.3	60	146.25	○	○	○	○
ワイド	1280 × 720	44.7	60	74.4	○	○	○	○
	1920 × 1080	67.5	60	148.5	○	○	○	○
	3840 × 2160	54	24	297	○	○	○	-
		56.25	25	297	○	○	○	-
		67.5	30	297	○	○	○	-
		112.5	50	594	○	○	○	-
		135	60	594	○	○	○	-
	4096 × 2160	54	24	297	○	○	○	-
		56	25	297	○	○	○	-
		67	30	297	○	○	○	-
		112.5	50	594	○	○	○	-
		135	60	594	○	○	○	-
	US TEXT	720 × 400	31.5	70	28.3	○	○	○

・ 接続するコンピュータによっては、上記対応信号であっても正しく表示できない場合があります。

■ AV 対応信号タイミング

画面解像度	周波数 (Hz)	HDMI	USB-C
4096 × 2160p	24	○	
	25	○	
	30	○	
	50	○	
	59.94	○	
	60	○	
3840 × 2160p	24	○	
	25	○	
	30	○	
	50	○	
	59.94	○	
	60	○	
1920 × 1080p	24	○	
	50	○	
	59.94	○	
	60	○	
1920 × 1080i	50	○	
	59.94	○	
	60	○	
1280 × 720p	50	○	
	59.94	○	
	60	○	
720 × 576p	50	○	
720 × 480p	59.94	○	
	60	○	
640 × 480p(VGA)	59.94	○	
	60	○	
720(1440) × 576i	50	○	
720(1440) × 480i	59.94	○	
	60	○	

■ DDC (プラグ&プレイ)

本機は、VESAのDDC (Display Data Channel) 規格をサポートしています。

DDCとは、ディスプレイとコンピューターのプラグ&プレイを行うための信号規格です。ディスプレイとコンピューターの間で解像度などに関する情報を受け渡します。この機能は、コンピューターがDDCに対応しており、プラグ&プレイモニターを検出する設定になっている場合に使用できます。

DDCには、通信方式の違いによりいくつかの種類があります。本機は、DDC2Bに対応しています。

■ 無線LANで使用できるチャンネル

規格	チャンネル	周波数帯域 (中心周波数)
IEEE802.11b/g/n	1 ~ 13 チャンネル	2412MHz ~ 2472MHz
IEEE802.11a/n/ac	36/40/44/48 チャンネル (W52)	5180MHz ~ 5240MHz
	52/56/60/64 チャンネル (W53)	5260MHz ~ 5320MHz
	100/104/108/112/116/120/124/ 128/132/136/140 チャンネル (W56)	5500MHz ~ 5700MHz

- 5.2GHz/5.3GHz 帯 (W52/W53) は、電波法により屋外での使用が禁止されています。

使用している知的財産権など

■ 使用しているソフトウェアのライセンス情報

ソフトウェア構成

本機に組み込まれているソフトウェアは、それぞれ当社または第三者の著作権が存在する、複数の独立したソフトウェアコンポーネントで構成されています。

当社開発ソフトウェアとフリーソフトウェア

本機のソフトウェアコンポーネントのうち、当社が開発または作成したソフトウェアおよび付帯するドキュメント類には当社の著作権が存在し、著作権法、国際条約およびその他の関連する法律によって保護されています。

また本機は、第三者が著作権を所有しフリーソフトウェアとして配布されているソフトウェアコンポーネントを使用しています。それらの一部には、GNU General Public License (以下、GPL)、GNU Lesser General Public License (以下、LGPL)、またはその他のライセンス契約の適用を受けるソフトウェアコンポーネントが含まれています。

ソースコードの入手方法

フリーソフトウェアには、実行形式のソフトウェアコンポーネントを配布する条件として、そのコンポーネントのソースコードの入手を可能にすることを求めるものがあります。GPL および LGPL も、同様の条件を定めています。こうしたフリーソフトウェアのソースコードの入手方法ならびに GPL、LGPL およびその他のライセンス契約の確認方法については、以下の WEB サイトをご覧ください。

<https://jp.sharp/restricted/business/bigpad/support/download/source.html> (シャープ GPL 情報公開サイト)

なお、フリーソフトウェアのソースコードの内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。

また当社が所有権を持つソフトウェアコンポーネントについては、ソースコードの提供対象ではありません。

本機で使用している MPEG-4 AVC、MPEG-4 Visual ライセンスについて

1. MPEG AVC

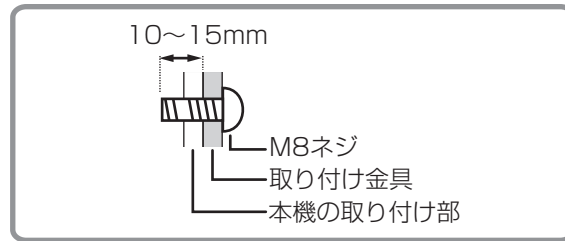
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)


2. MPEG-4 Visual

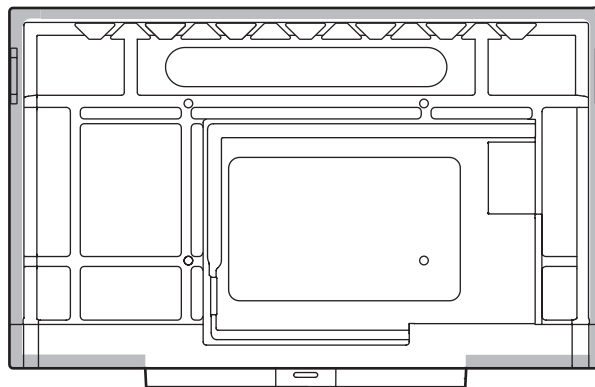
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

設置時の注意事項（ご販売店・設置業者様用）

- 設置や取り外し、移動の際は、4人以上（PN-LC652 は2人以上）で行ってください。
- 取り付け金具は、本機の4倍の質量に耐えるものを使用してください。
- VESA規格の金具の取り付けには、M8ネジで、長さが取り付け金具の厚さ +10～15mm を使用してください。



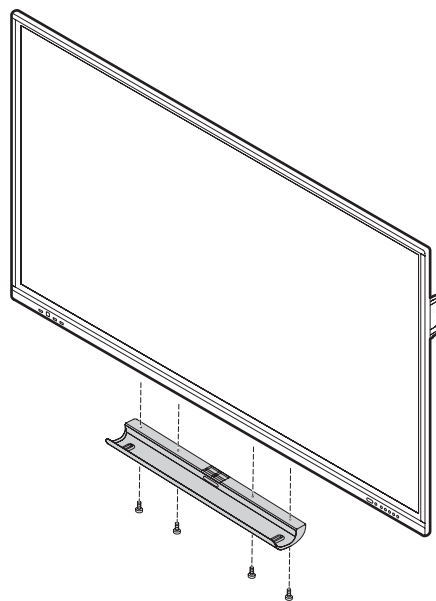
- 壁や天井などに取り付ける際は、本機と取り付け金具を合わせた4倍の質量に耐える場所（コンクリートの壁や柱など）に取り付けてください。
- インパクトドライバーを使用しないでください。
- 移動するときなどは、取っ手または下図の  の部分を持ってください。画面やトレーを持たないでください。破損や故障、けがの原因となることがあります。



- 設置の際、台の上などに仮置きする場合は、画面や台が傷つかないように厚手の柔らかい布（毛布など）を敷いてください。
- 再梱包時や、取り外しの際は、トレーを取り外してください。
- 本機を設置したあとは転倒防止策を実施することをお勧めします。
- 後面の取り付け金具用ネジ穴以外のネジ穴は設置に使えません。

■ トレーの付けかた

トレーを、トレー取付ネジ（M3 × 8）（付属）4個で固定します。



シャープ株式会社

本社 〒590-8522 大阪府堺市堺区匠町1番地

●住所などは変わることがあります。(2024.3)

PN-LC752-LC652 JA24C(3)